



## Modélisation de site / Revit

Modélisation de la maison Gwathmey et de son terrain :

-122 Bluff Rd, Amagansett, NY 11930, États-Unis

Dossier de ressources :

[DATA](#)

Coordonnées du projet :

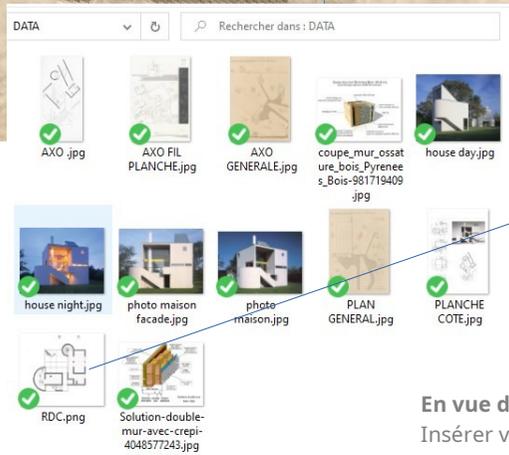
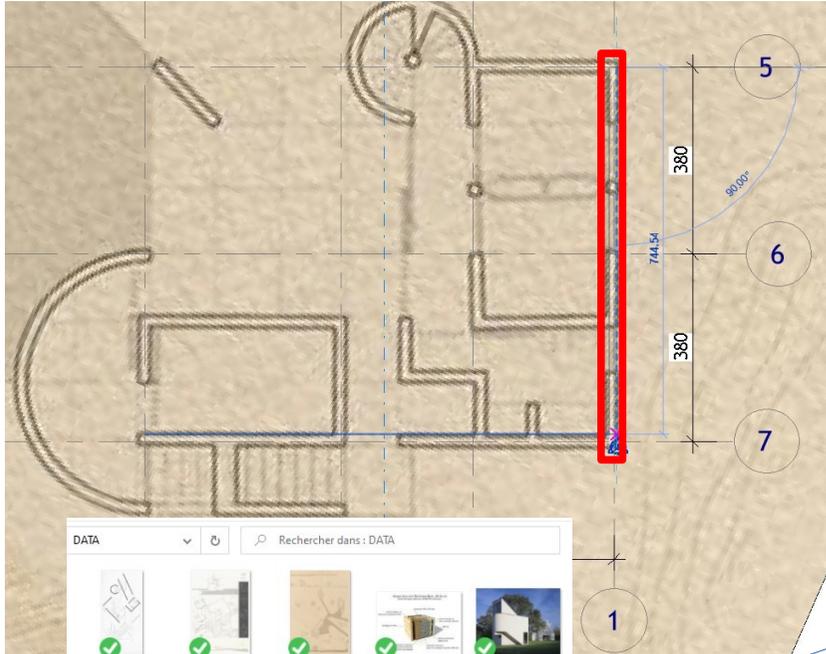
40.976102576403385, -72.1203257152198



Modélisation de bâtiment – modélisation

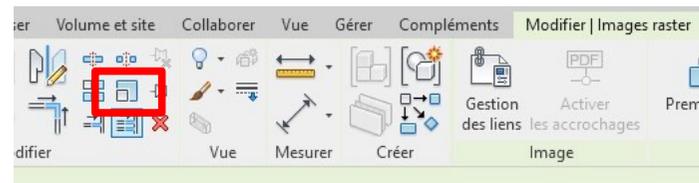
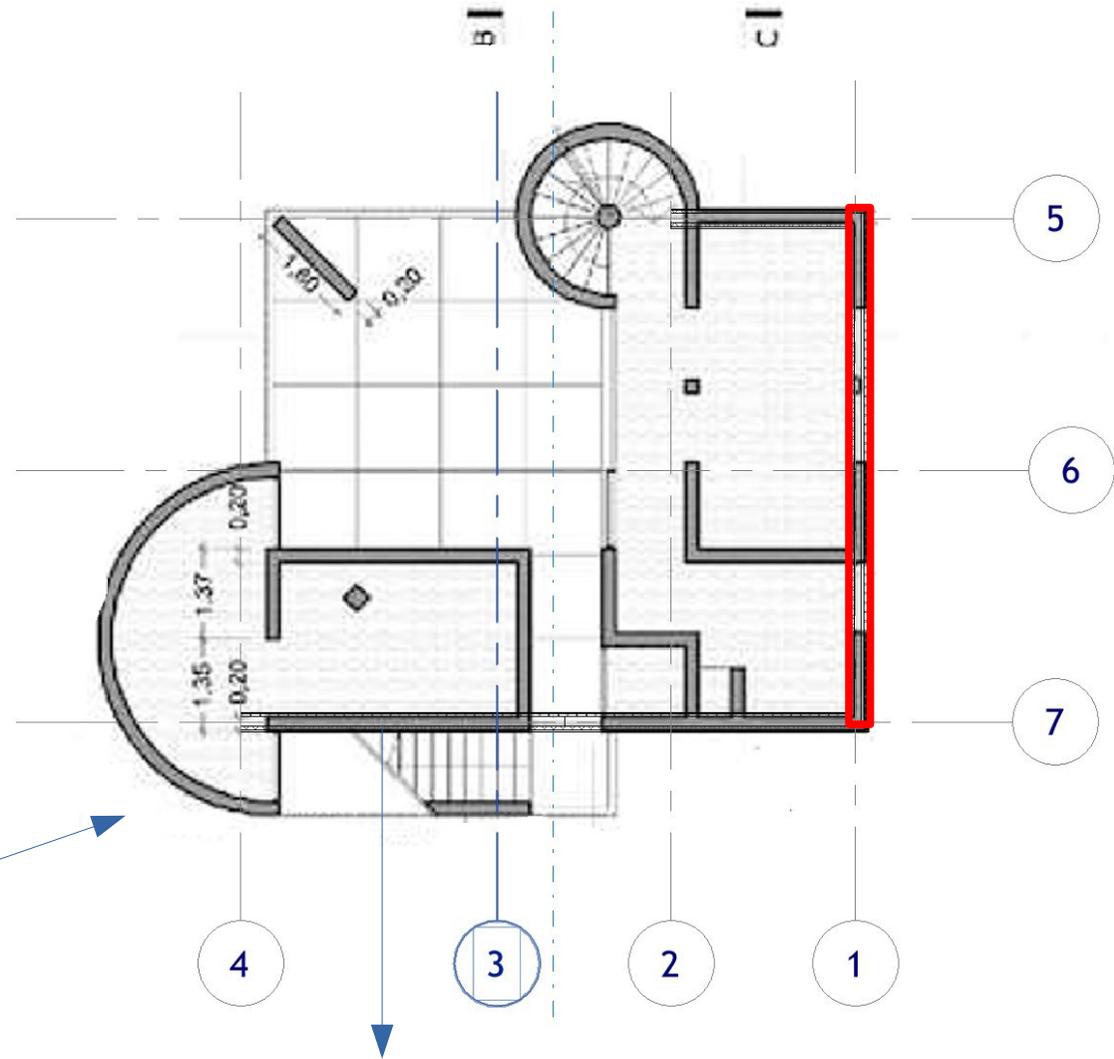
**En vue de plan masse**

Tracer un mur le plus précisément possible en vous accrochant au lignes de quadrillage



**En vue de RDC**

Insérer via un « drag and drop » le plan **pixel** du RDC  
 Puis mettez le à l'échelle en prenant pour base les lignes de quadrillages et le mur .





## Modélisation de bâtiment – les murs

Vous remarquerez quelques incohérences entre le plan masse, le plan de RDC, et la trame porteuse mise en place.

Les plans **Pixels** sont malheureusement peu précis.

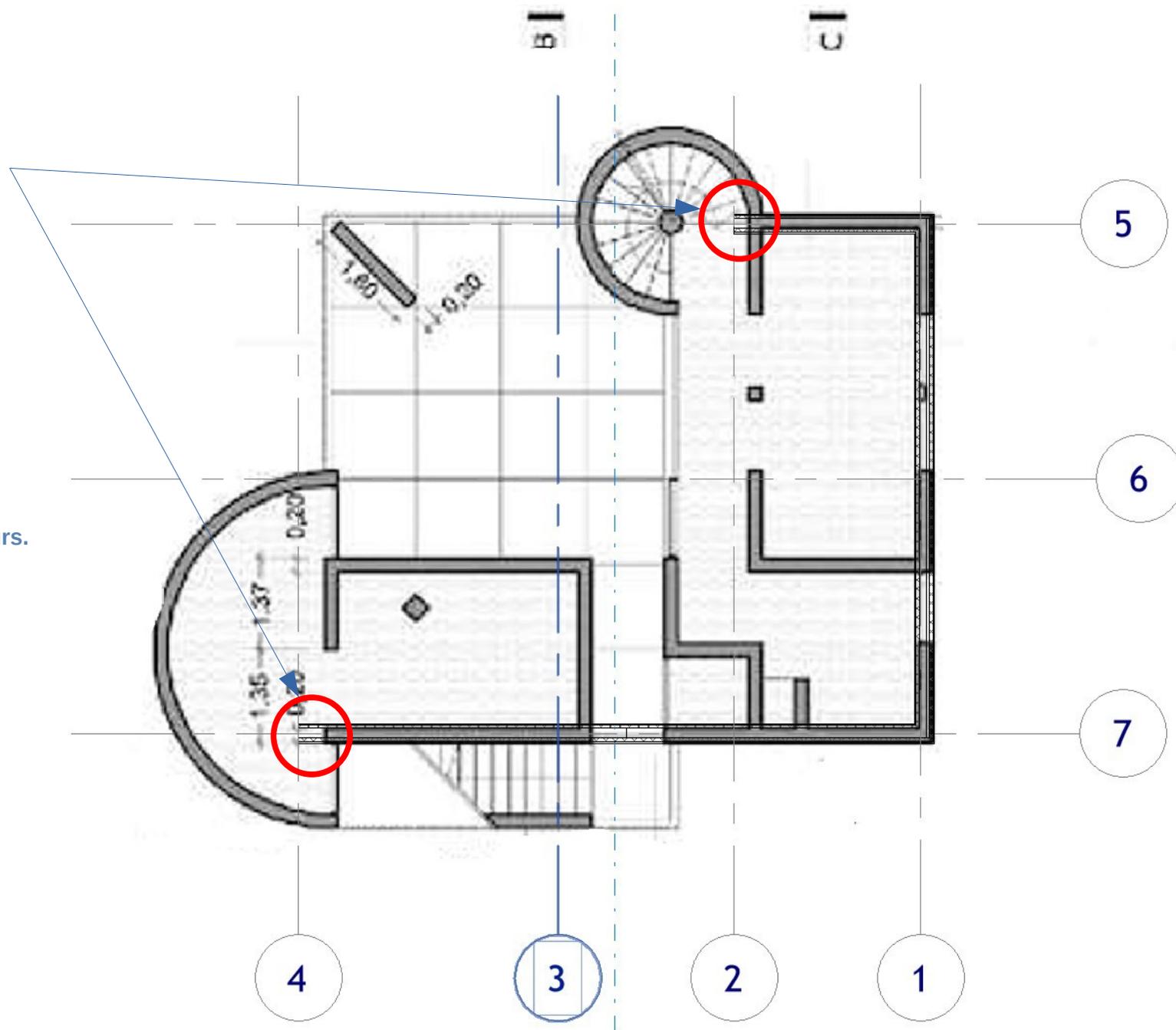
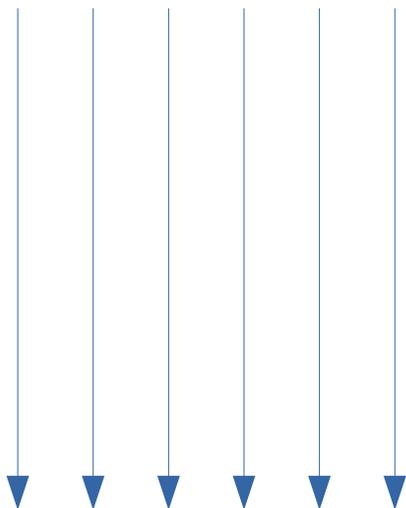
Commencez la modélisation, avec les Murs

périphériques puis les cloisons

Pensez « construction » et « chantier »

Vos modélisations doivent toujours être le fruit d'une réflexion constructive.

Page suivante pour la modélisation des murs.





### Modélisation de bâtiment – les murs

La modélisation exige une rigueur particulière.  
La palette des propriétés présente les notions  
fondamentales de contraintes et de dimensionnement

Mur de base  
MM - MUR - Ext.300 mm

Murs (1) Modifier le type

Contraintes	
Ligne de justification	Axe du mur
Contrainte inférieure	0 - RDC
Décalage inférieur	0.00
Partie inférieure attachée	<input type="checkbox"/>
Extension inférieure	0.00
Contrainte supérieure	Sans contrainte
Hauteur non contrainte	275.00
Décalage supérieur	0.00
Partie supérieure attachée	<input type="checkbox"/>
Extension supérieure	0.00
Limite de pièce	<input checked="" type="checkbox"/>
Lié au volume	<input type="checkbox"/>
Définition de la section	
Section	Vertical
Structure	
Structure	<input type="checkbox"/>
Utilisation structurelle	Non porteur
Cotes	
Longueur	759.04
Surface	20.874 m <sup>2</sup>
Volume	6.053 m <sup>3</sup>
Données d'identification	
Image	
Commentaires	
Marque	
Visible dans les nomencl...	<input checked="" type="checkbox"/>

**Ligne de justification** : quel est l'axe de dessin de mon mur ?

**Contrainte inférieure** : d'où part le mur ?

**Décalage inférieur** : contraint un décalage par rapport au niveaux de base du mur .

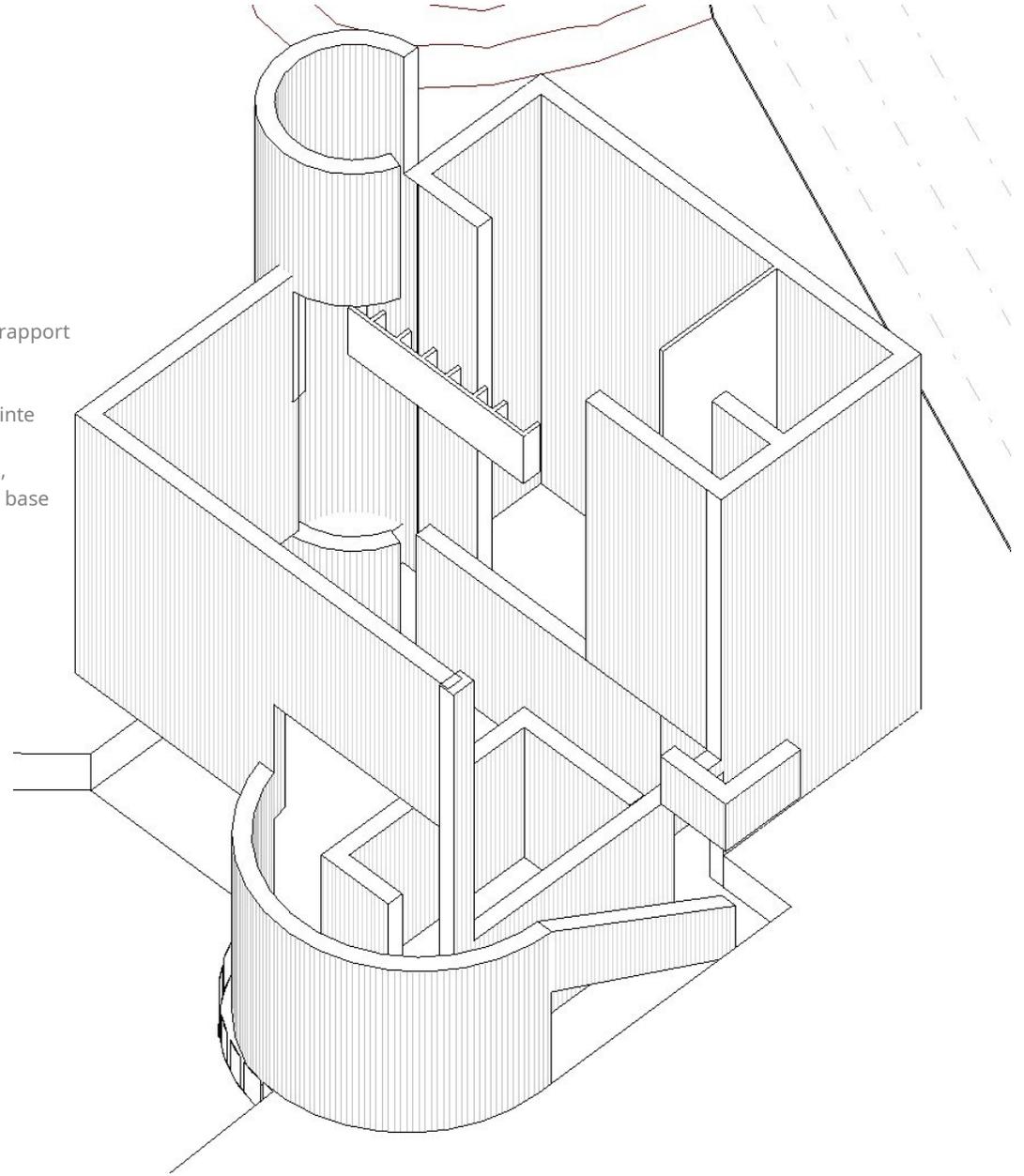
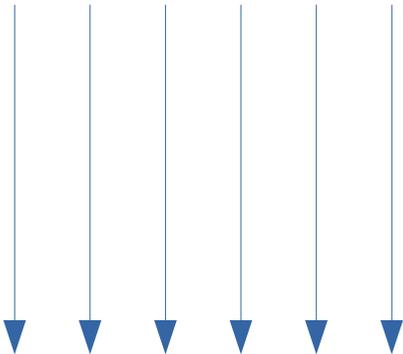
**Contrainte supérieure** : ou s'arrête le mur ?

**Hauteur non contrainte** : en cas ne non contrainte qu'elle est la hauteur du mur ?

**Décalage supérieure** : en cas de contrainte sup, contraint un décalage par rapport au niveaux de base du mur .



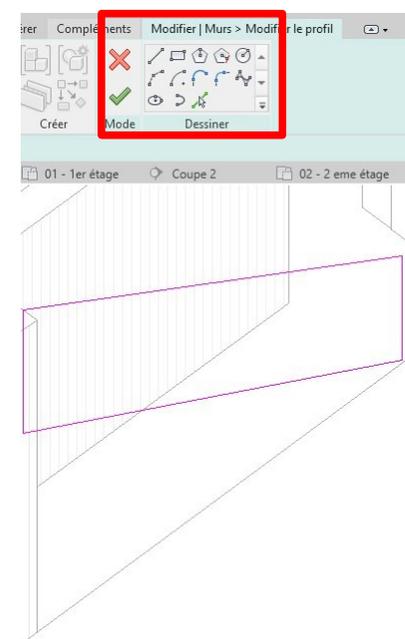
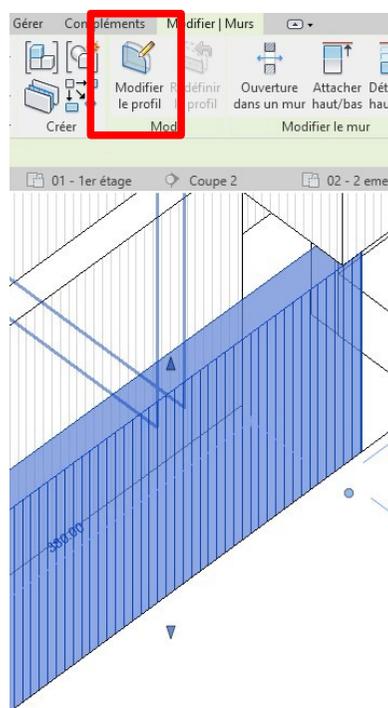
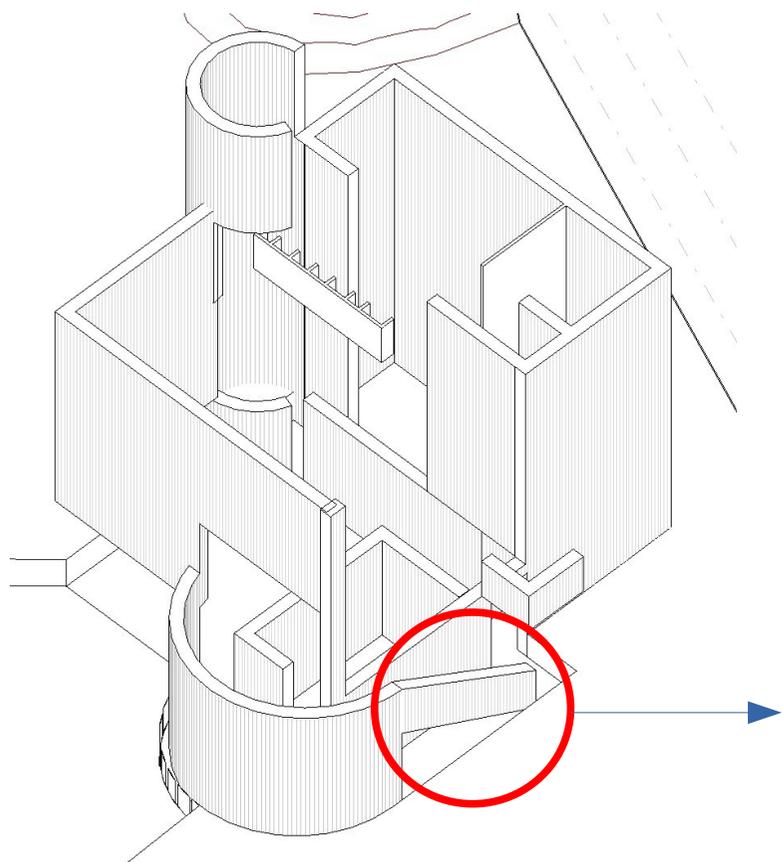
Page suivant pour les « cas particuliers »



## Modélisation de bâtiment – les murs

Cas d'un mur avec un profil particulier

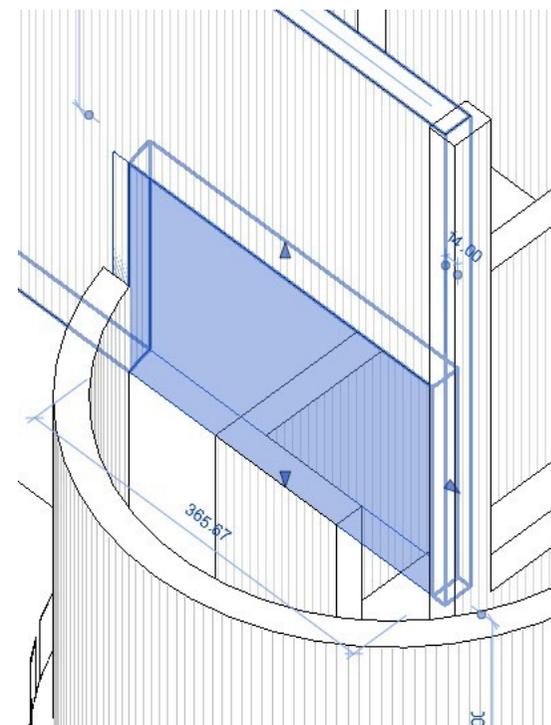
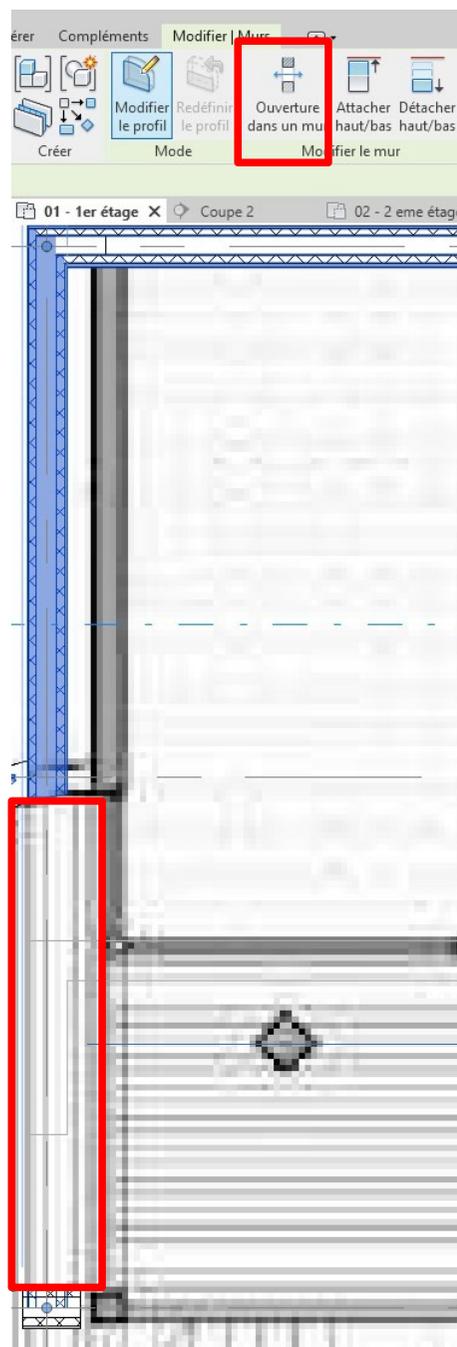
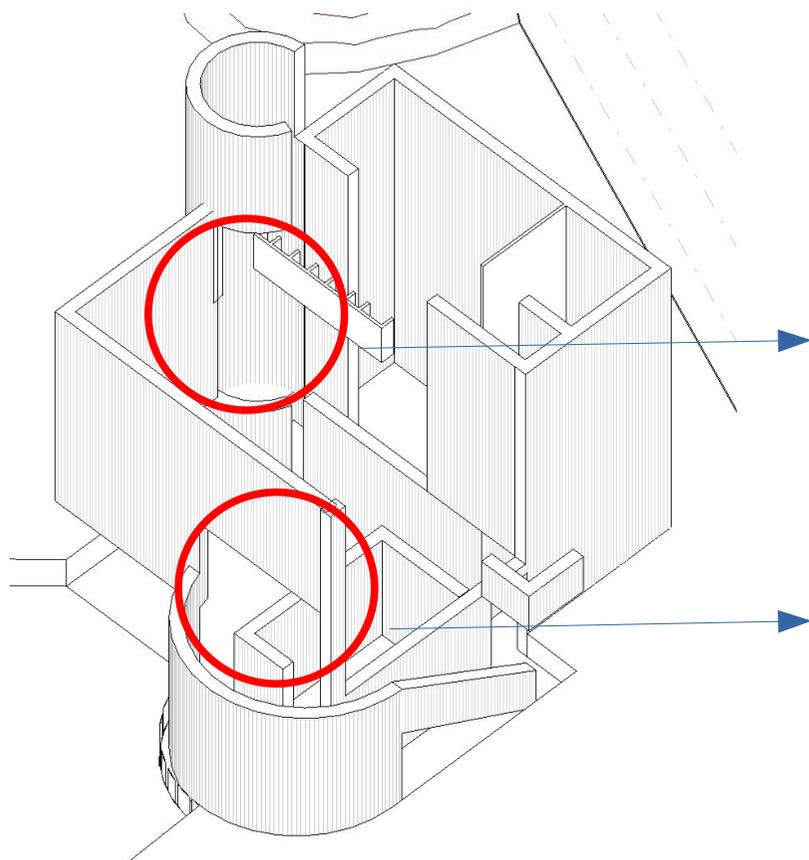
- Sélection
- Modifier le profil
- dessin « au trait » du profil





### Modélisation de bâtiment – les murs

Cas particulier des percements de mur avec « baie libre »



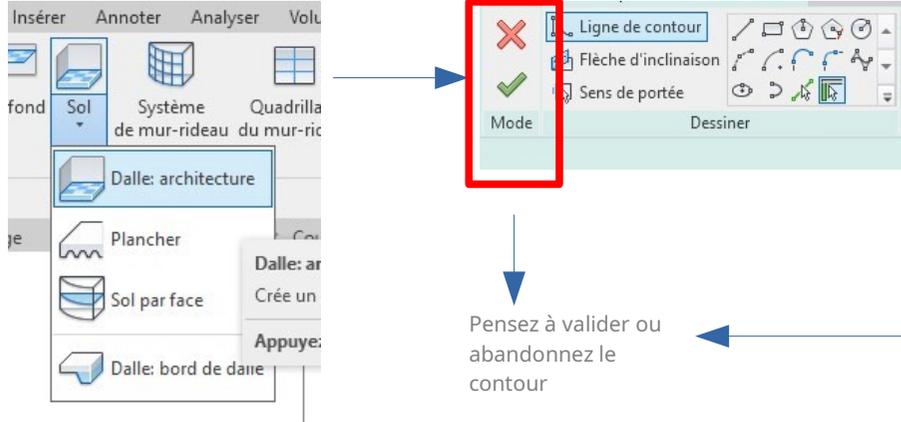
Dessin de l'ouverture  
l'ouverture est une « boîte »  
avec des contraintes

**Ne percez que les murs présentant des  
baies libres.**



Modélisation de bâtiment – les « sols »

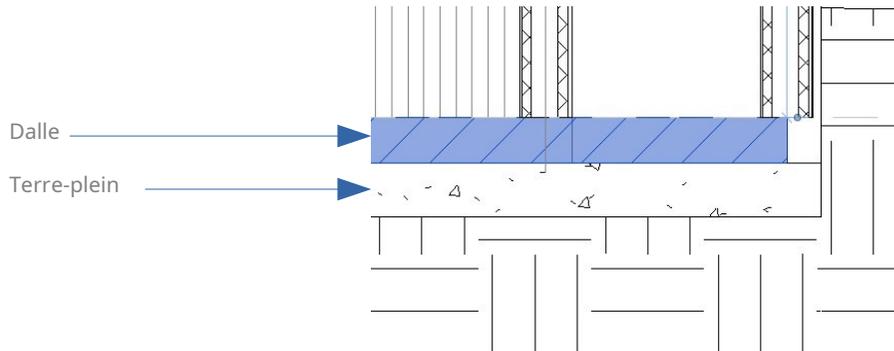
La modélisation de planchers fonctionne avec l'ensemble des outils de dessin « traditionnels »



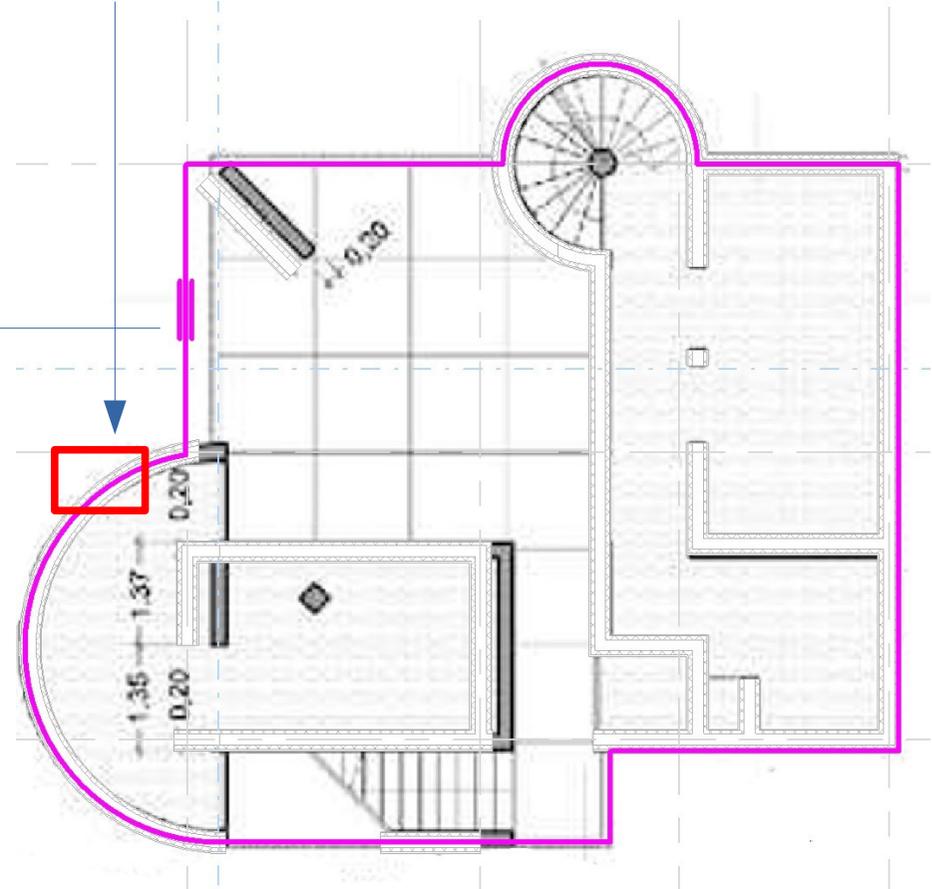
Pensez à valider ou abandonnez le contour

**CAS DU RDC :**

En coupe, sélectionner le terre plein et rabaissez le de la hauteur de dalle, nous figurerons le terre-plein comme une « fondation »



Dessinez le contour du « sol » au milieu des murs périphériques

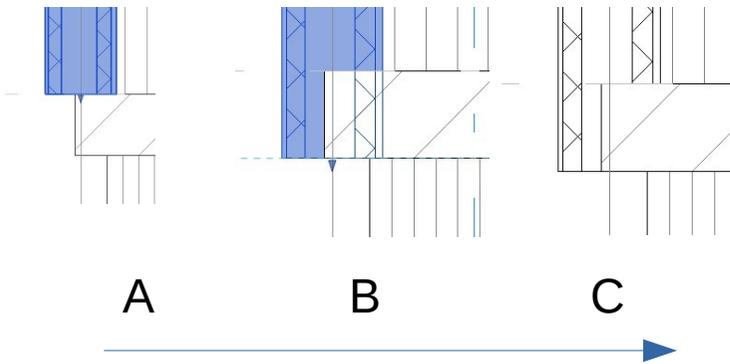


Procédez au dessin des « sols » du  
 RDC  
 R+1  
 Terrasse



### Modélisation de bâtiment – les « sols »

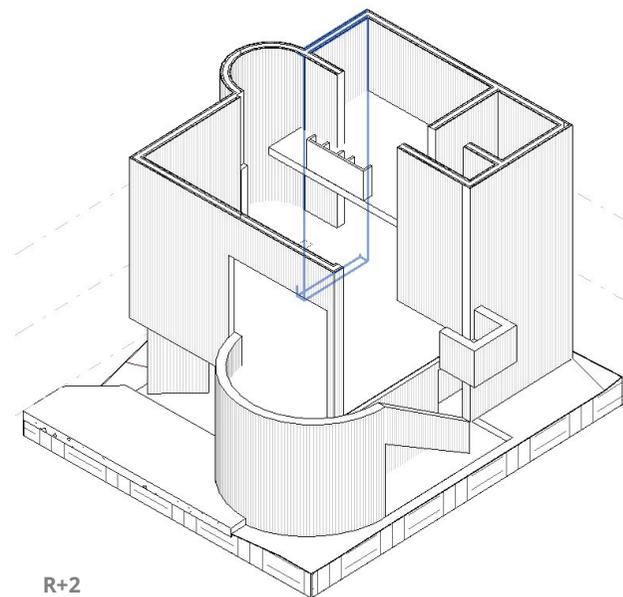
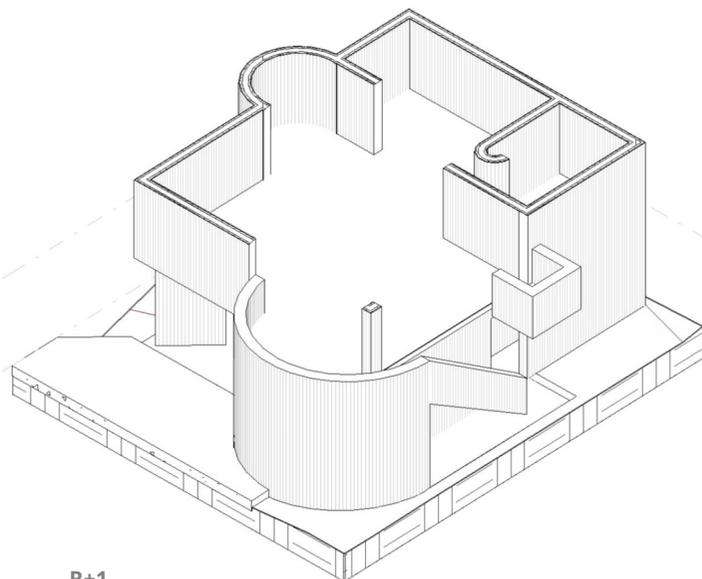
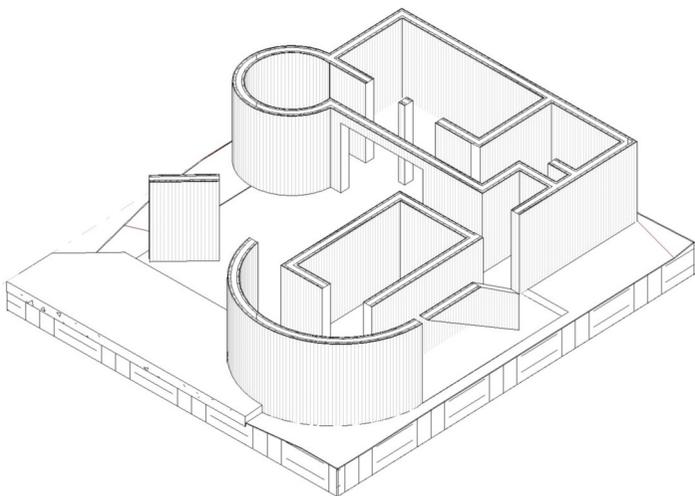
Après le dessin des « sols » passez en revue les coupes.  
Corrigez l'ensemble des raccords murs / sols





## Modélisation de bâtiment – les « sols »

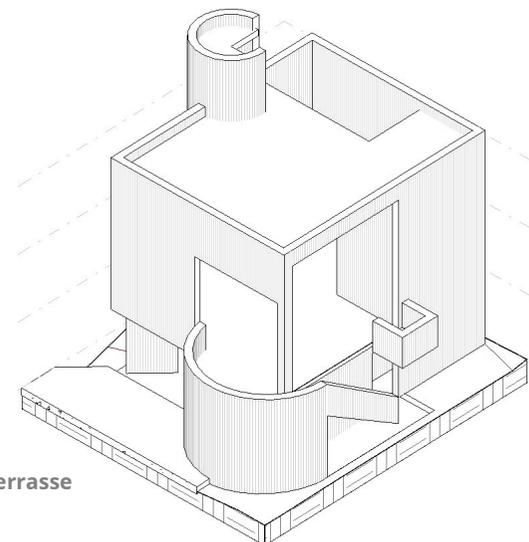
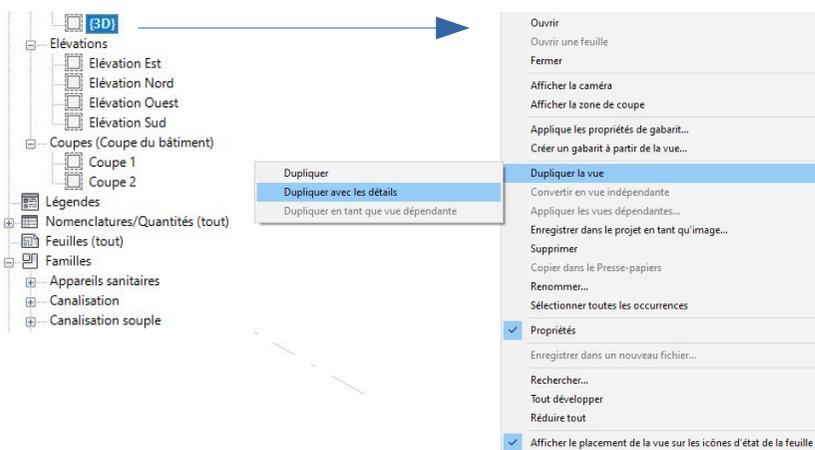
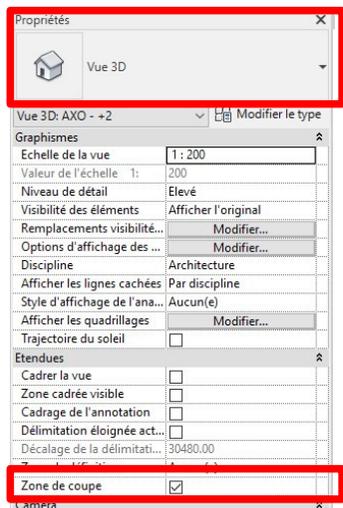
En Axo (vue 3D ) régler la « boîte de coupe » de sorte a créer autant de vue que nécessaire. *Via* un clic droit et une duplication de la vue existante



RDC

R+1

R+2

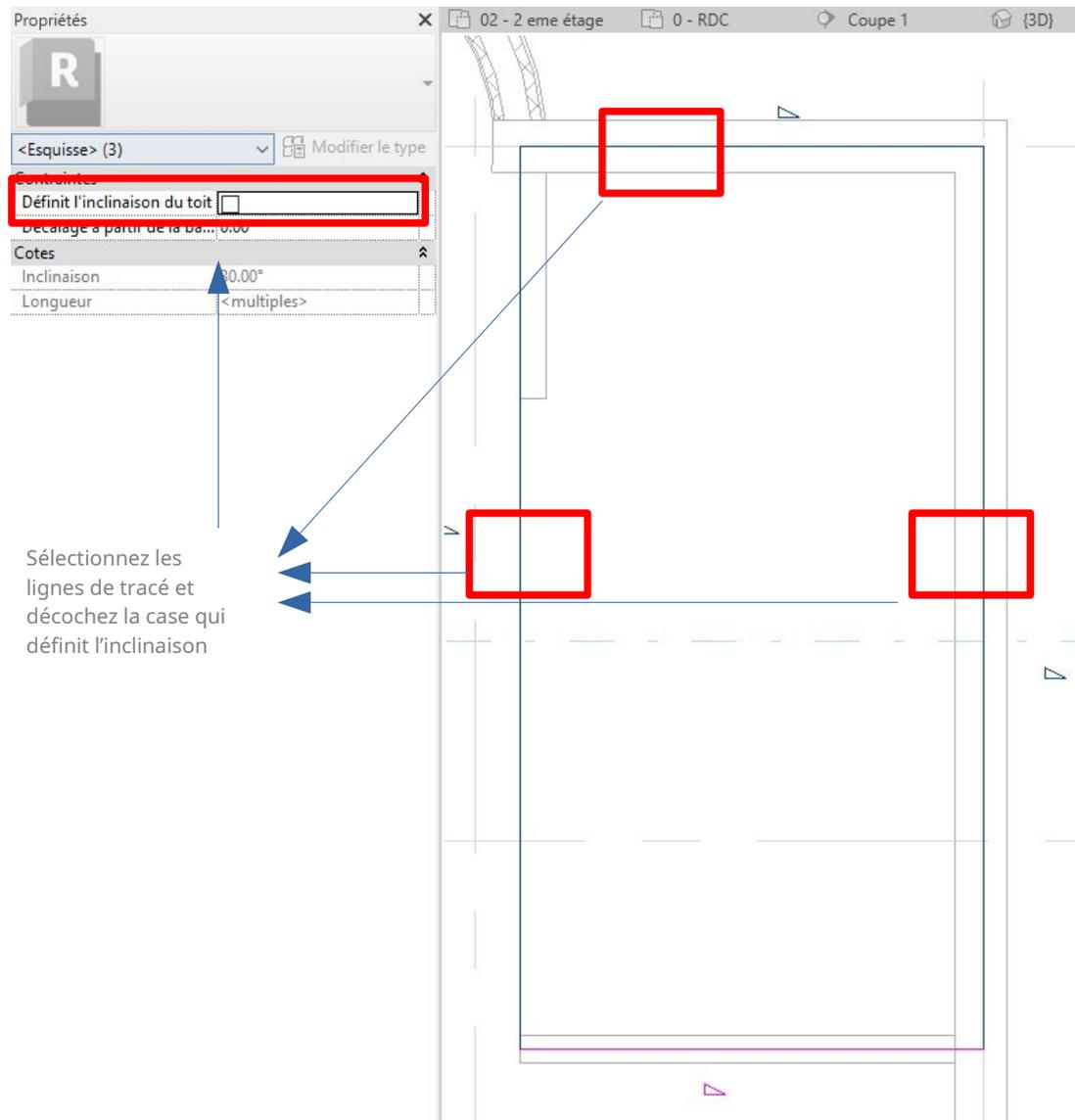
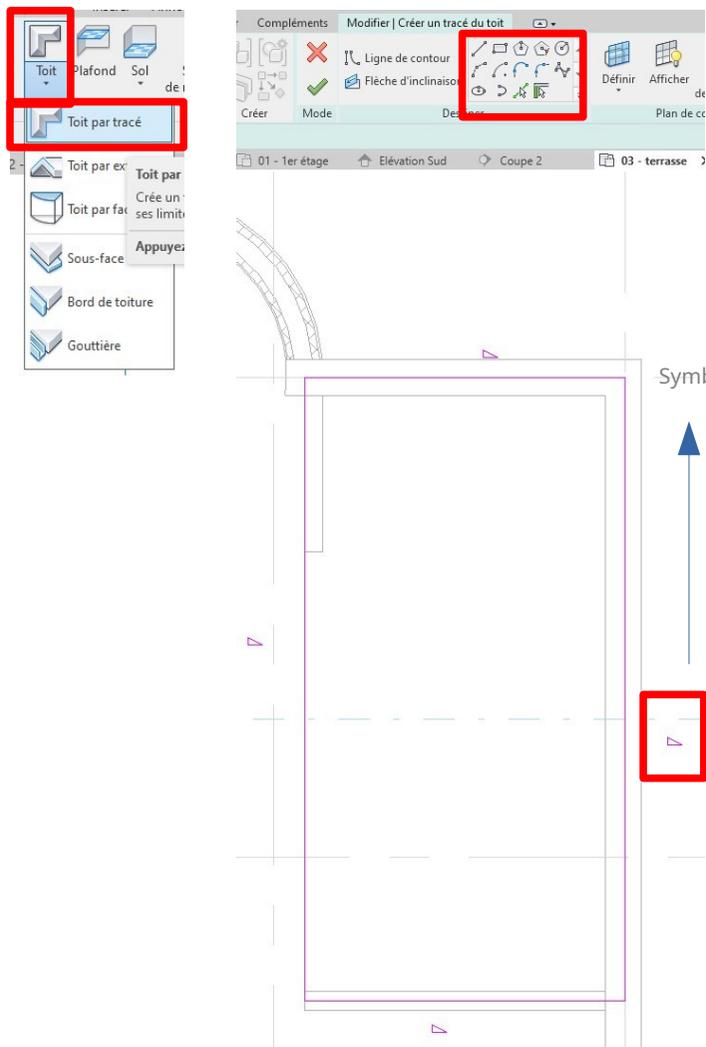


Terrasse



## Modélisation de bâtiment – la toiture

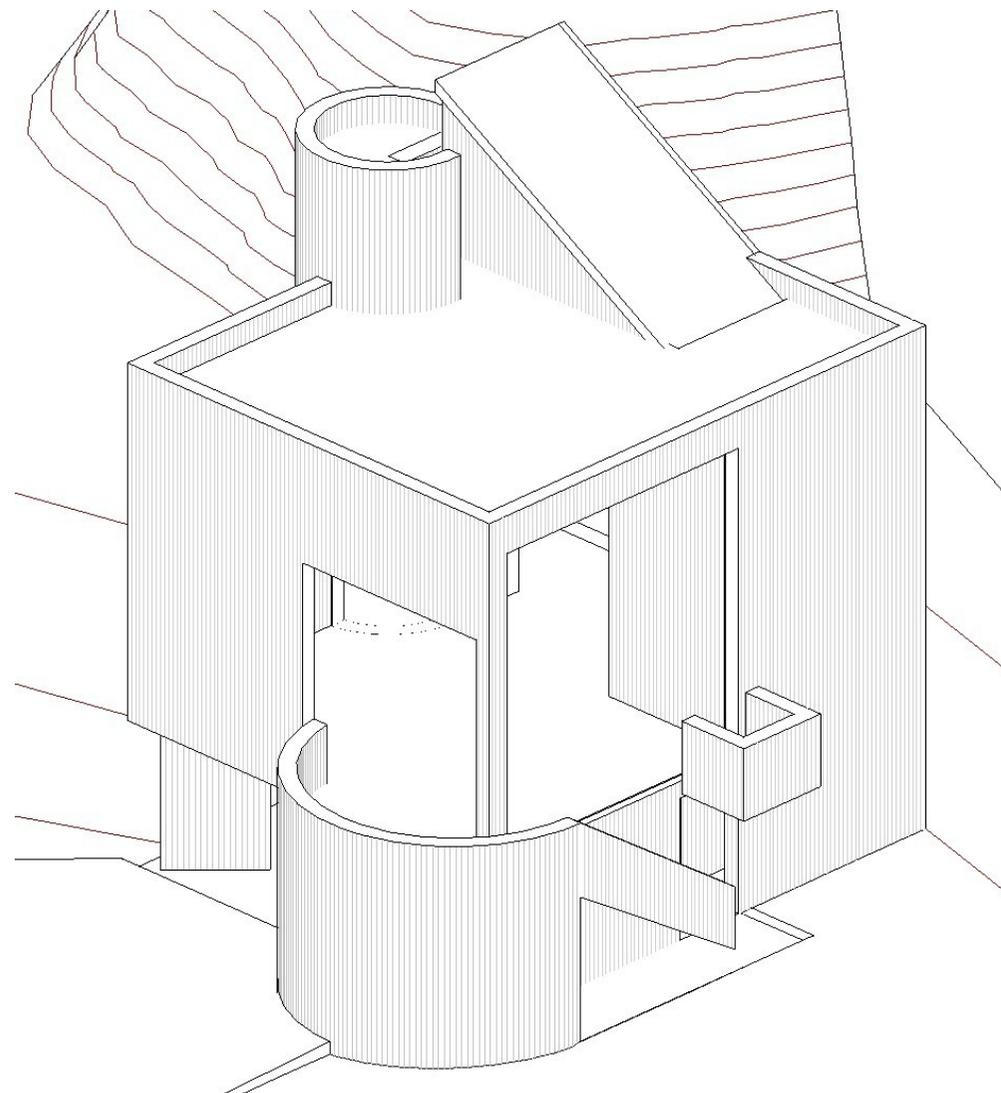
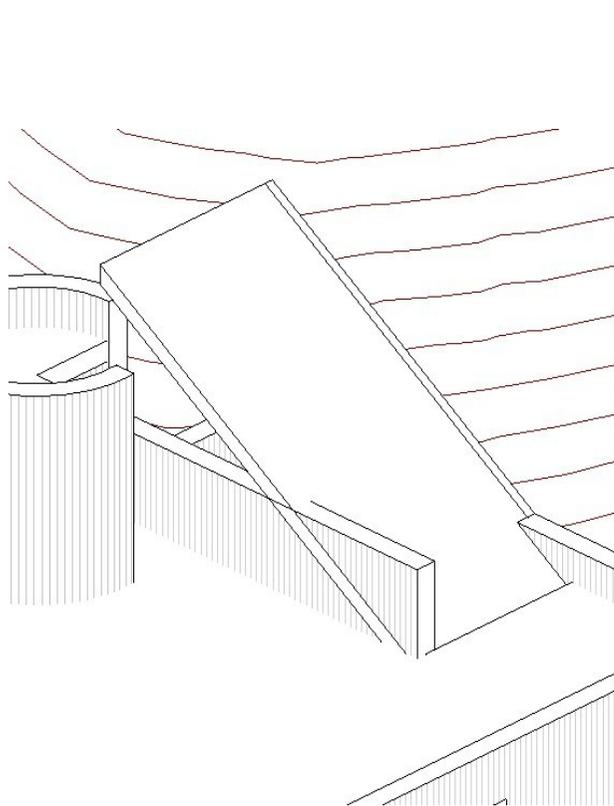
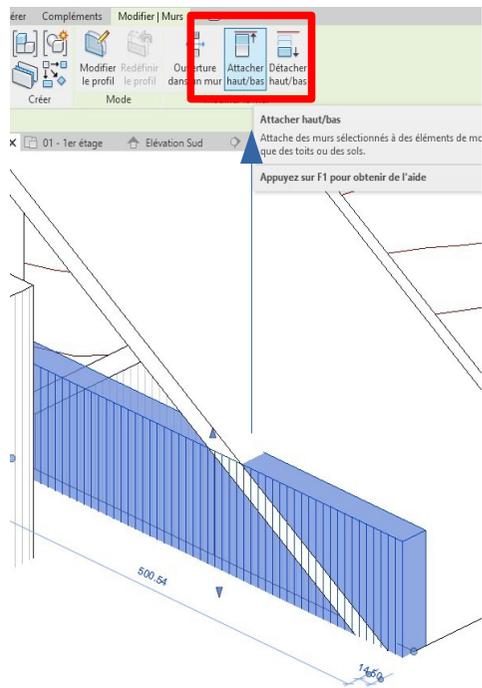
Modélisez le toit en pente de la maison *via* l'outil toiture





## Modélisation de bâtiment – la toiture

Pour contraindre un mur à suivre une toiture  
Utilisez la fonction « attachez haut bas »





### Modélisation de bâtiment – les murs

Envoyez **plusieurs captures d'écran** de votre travail à l'adresse mail suivante, avec pour OBJET :  
" NOMPrenom - FPC - BIM - TD3"

[omi.ensam@ikmail.com](mailto:omi.ensam@ikmail.com)

Liste des captures : (AVEC NOM DE FICHER VISIBLE)

- en vue 3d – L'ensemble de la modélisation (murs, toiture, sols )
- les vues de chaque nvx en 3D
- l'arborescence avec les vues créées (axo 3d par nvx)
- une axo avec uniquement les sols

