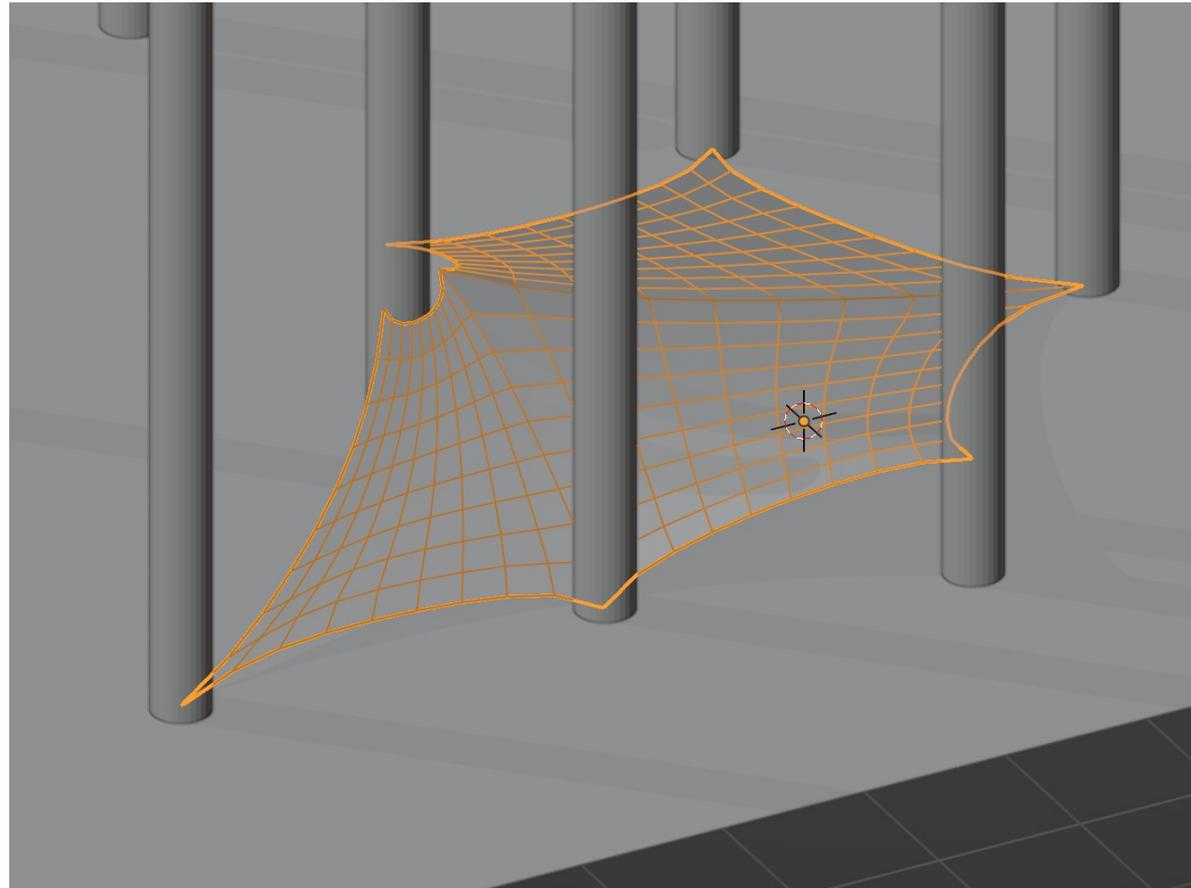




Simulation de filet – Version agrandie

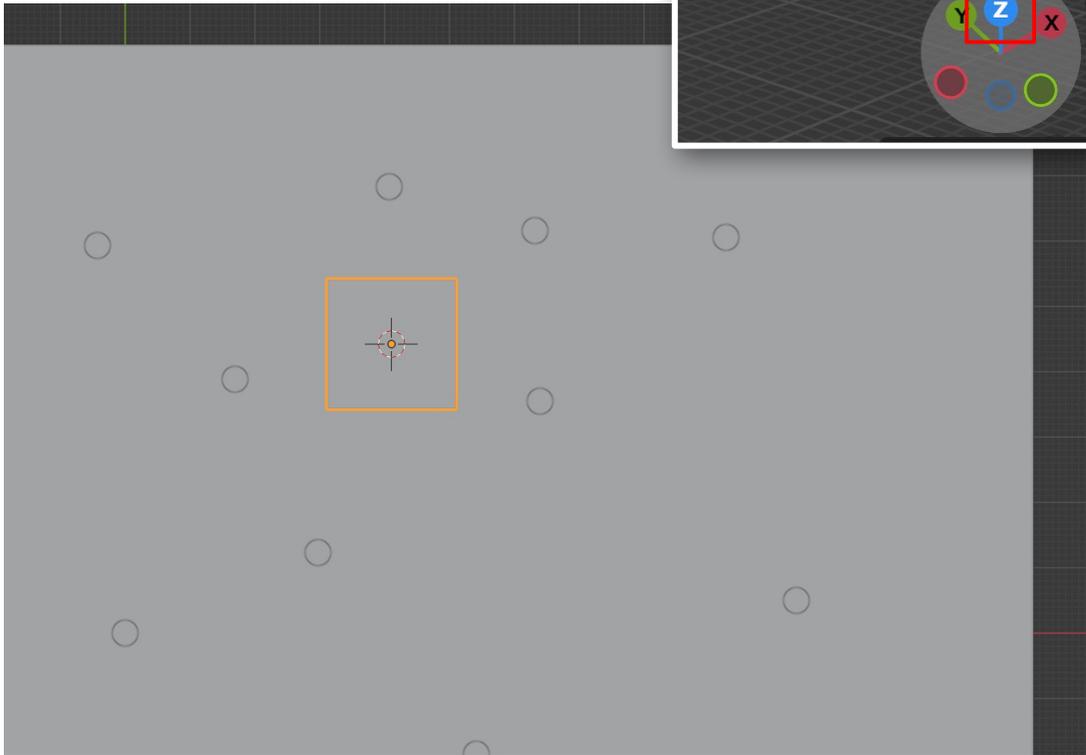




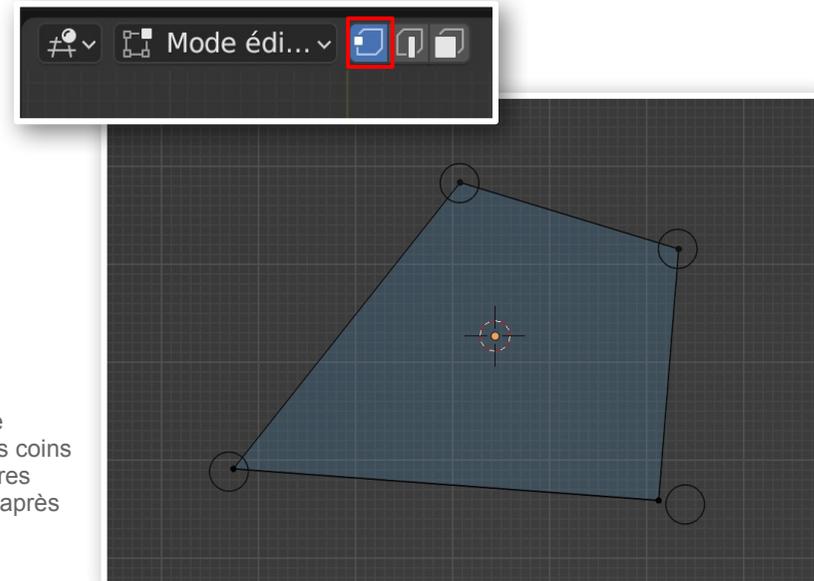
Dessin de l'emprise générale du filet

Dans la vue de dessus, choisissez un autre groupe d'arbres pour placer un nouveau filet

Après avoir placé le curseur (**MAJ + Clic droit**) entre ceux-ci, ajoutez un plane via le menu **MAJ + A**



Utilisez l'**Edit Mode** (touche TAB \leftrightarrow) pour positionner les coins du plane au niveau des arbres alentours (**G** pour déplacer après sélection)



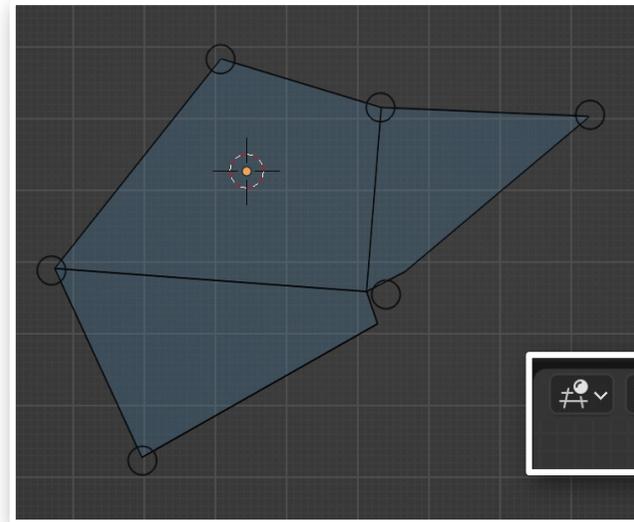
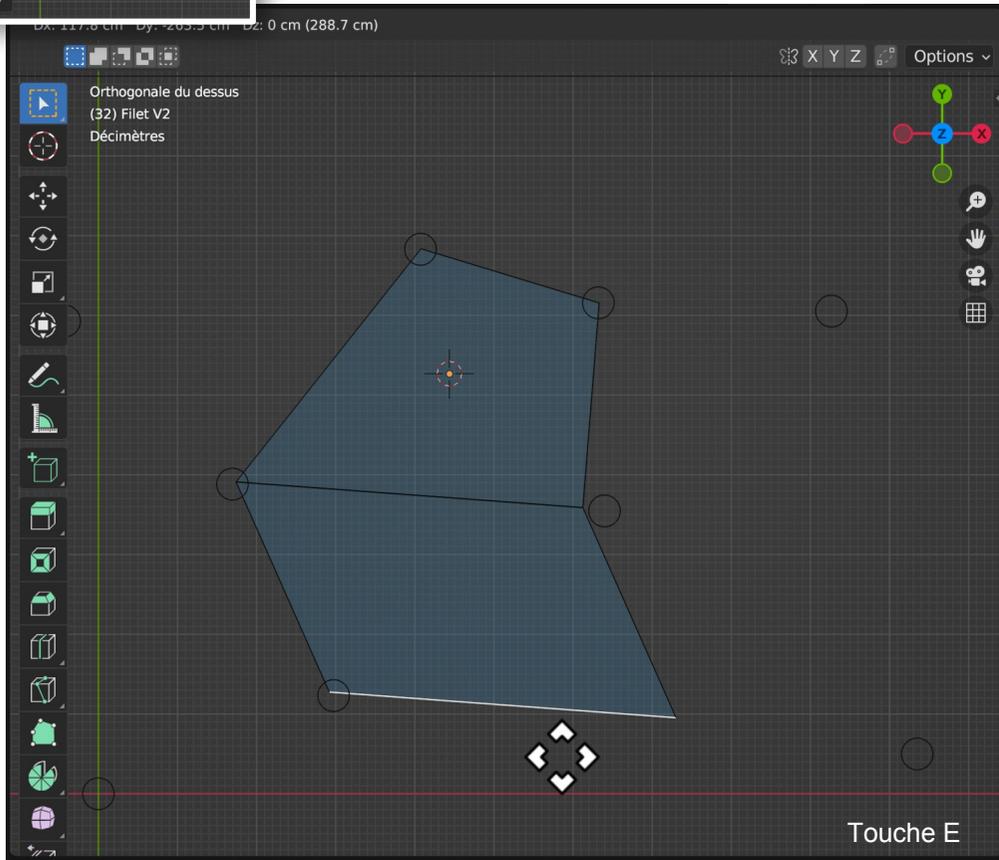
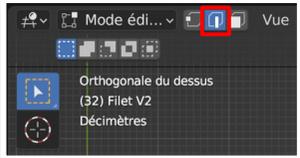
Dans l'outliner, rangez-le dans la collection adéquate





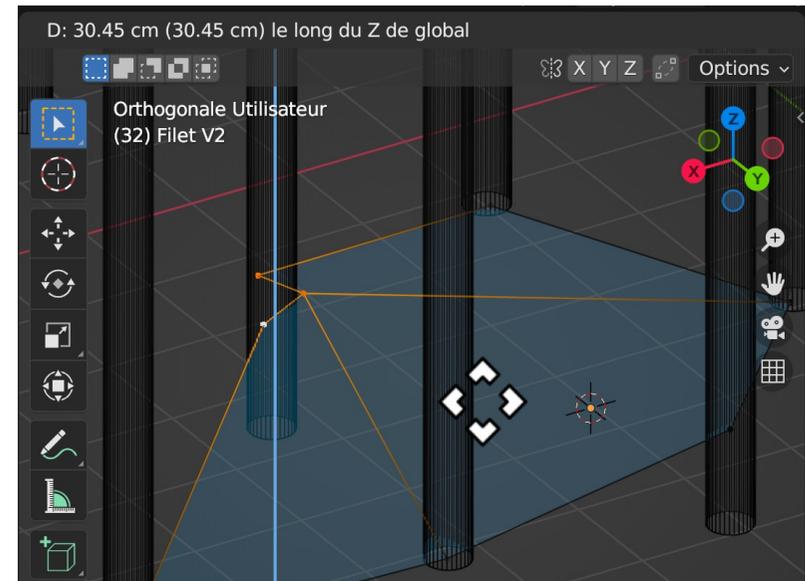
Dessin de l'emprise générale du filet

Toujours dans l'Edit Mode, passez en sélection par arêtes, et sélectionnez l'arête la plus en bas, puis extrudez-la (touche **E** au clavier) pour rapprocher le futur filet d'un autre arbre



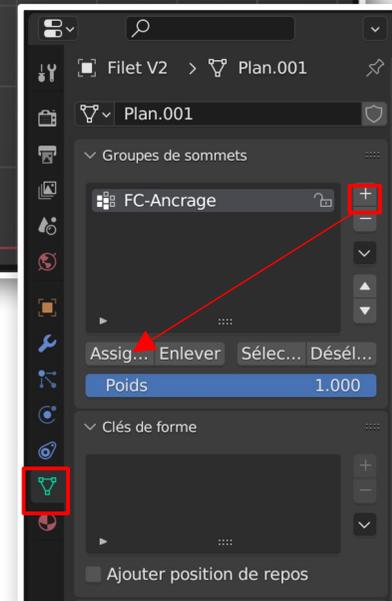
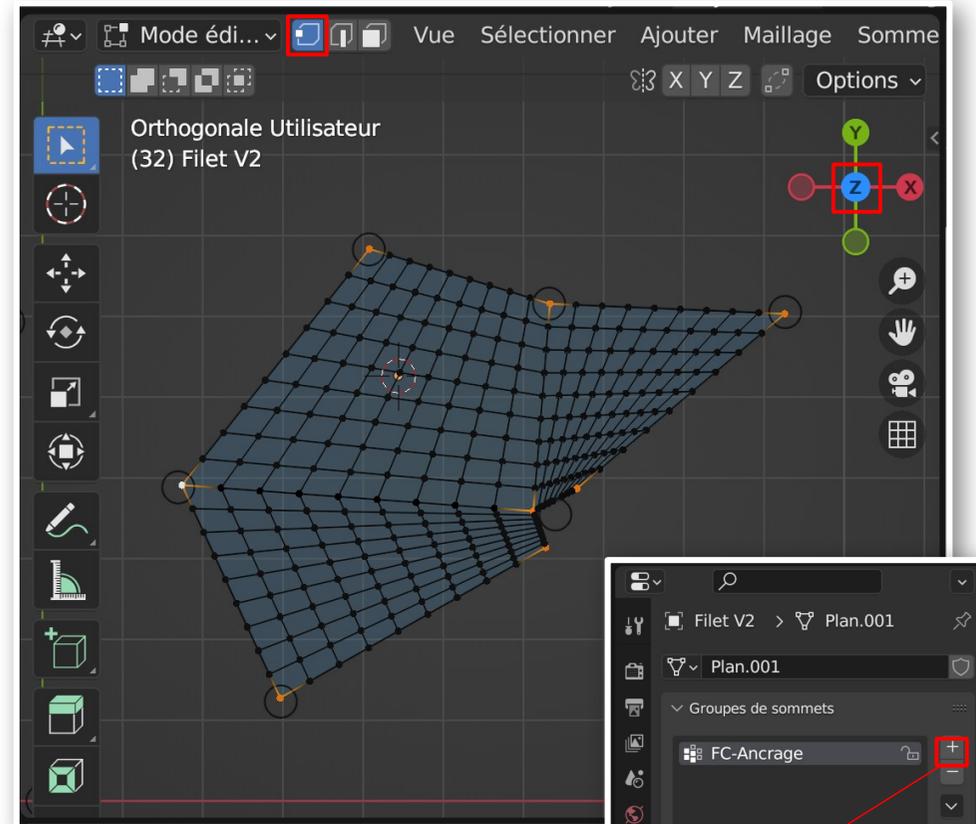
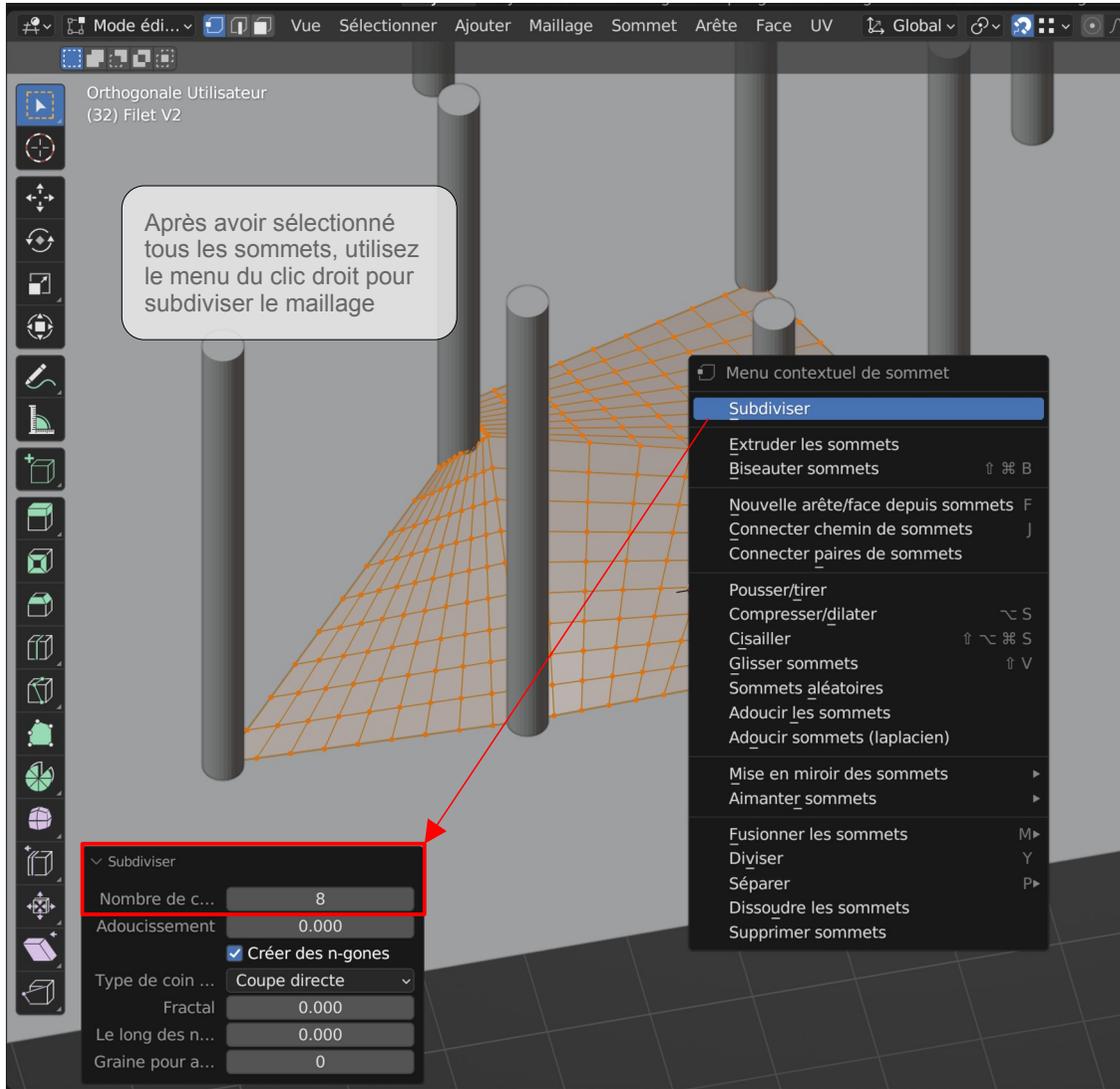
En alternant les sélections (Sommet et Arête), et les outils (Déplacer **G**, et Extruder **E**), complexifiez le dessin de votre futur filet pour rejoindre d'autres arbres

Vous pouvez aussi utiliser la vue en perspective pour déplacer **G** certains sommets vers le haut (sur l'axe **Z**)





Préparation du filet pour la simulation



Remplacez-vous dans la vue de dessus et sélectionnez les sommets du futur filet qui sont le plus proche des arbres

Dans le panneau des propriétés, créer un nouveau groupe de sommets, et assignez-lui les sommets sélectionnez

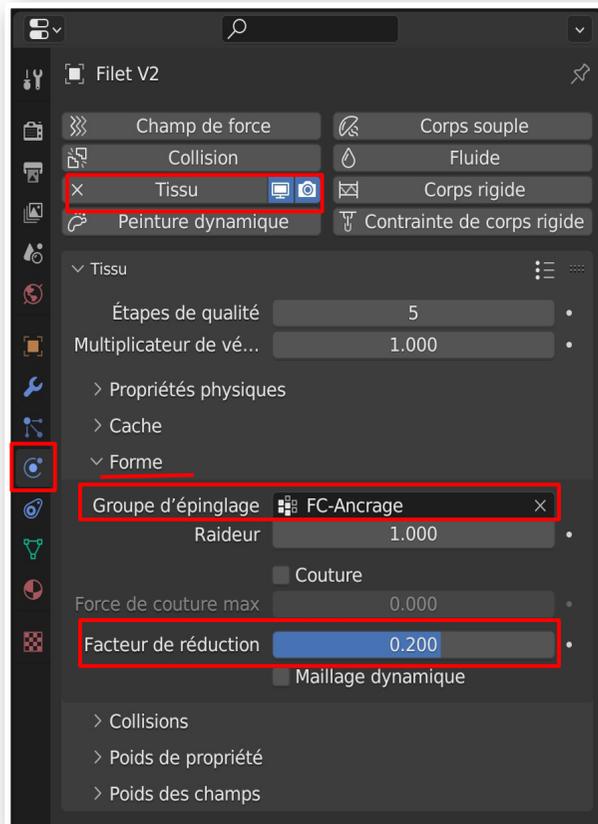
Renommez ce groupe **INITIALES-Ancrage**



Mise en place de la simulation du filet

Dans le panneau des simulations **physiques** :

- Ajoutez une simulation de **tissu**
- Cherchez le menu **Forme** :
 - Épinglez le Groupe précédemment assigné
 - Réglez son facteur de **réduction** sur 0.2



Pour afficher la simulation, cherchez la **Timeline** et appuyez sur le bouton **Play**



Pensez à appuyez sur pause pour ménager l'ordinateur !

