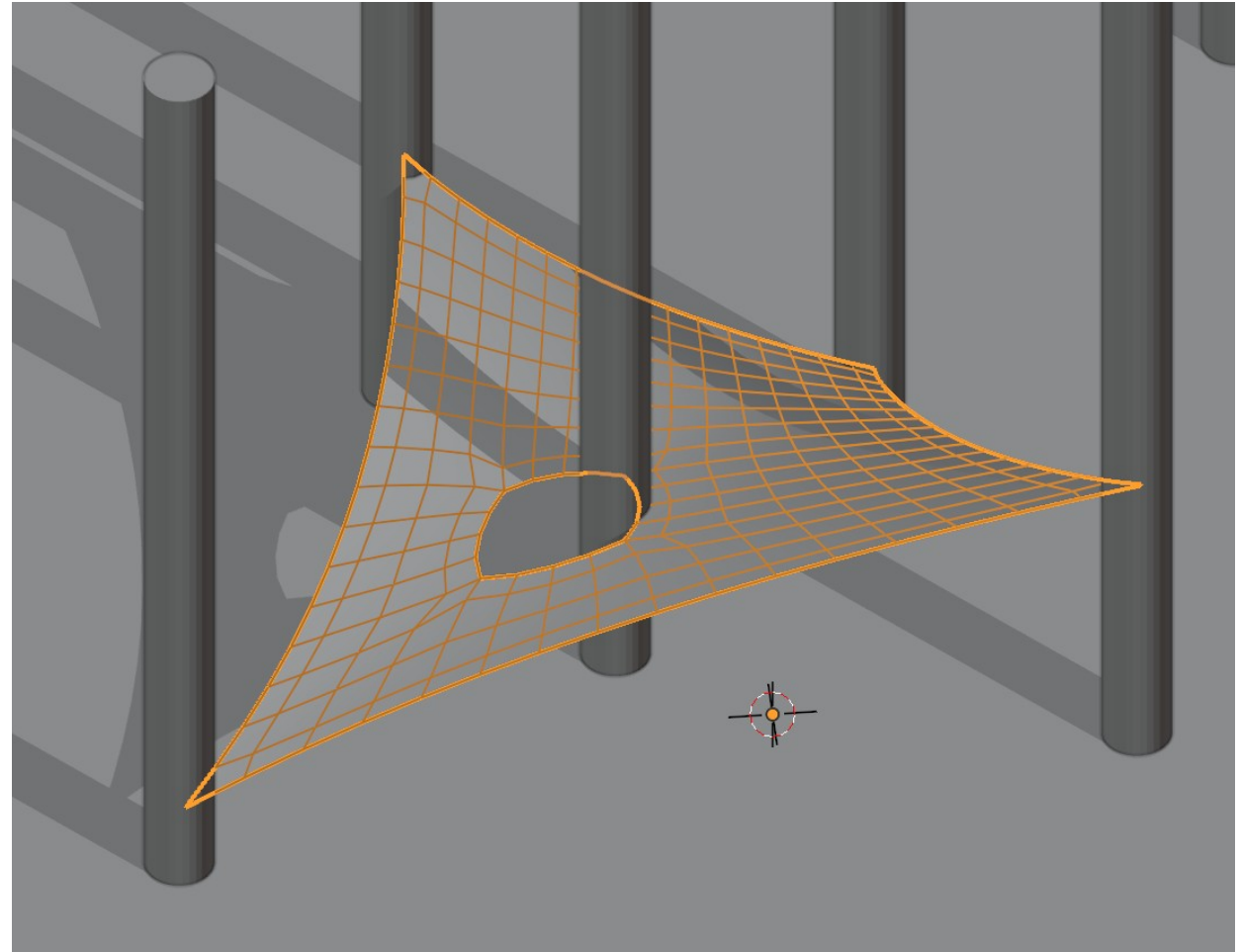




Simulation de filet – Version percée

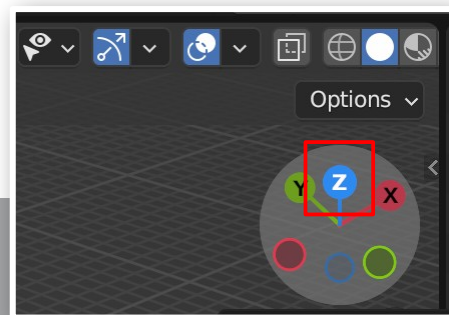
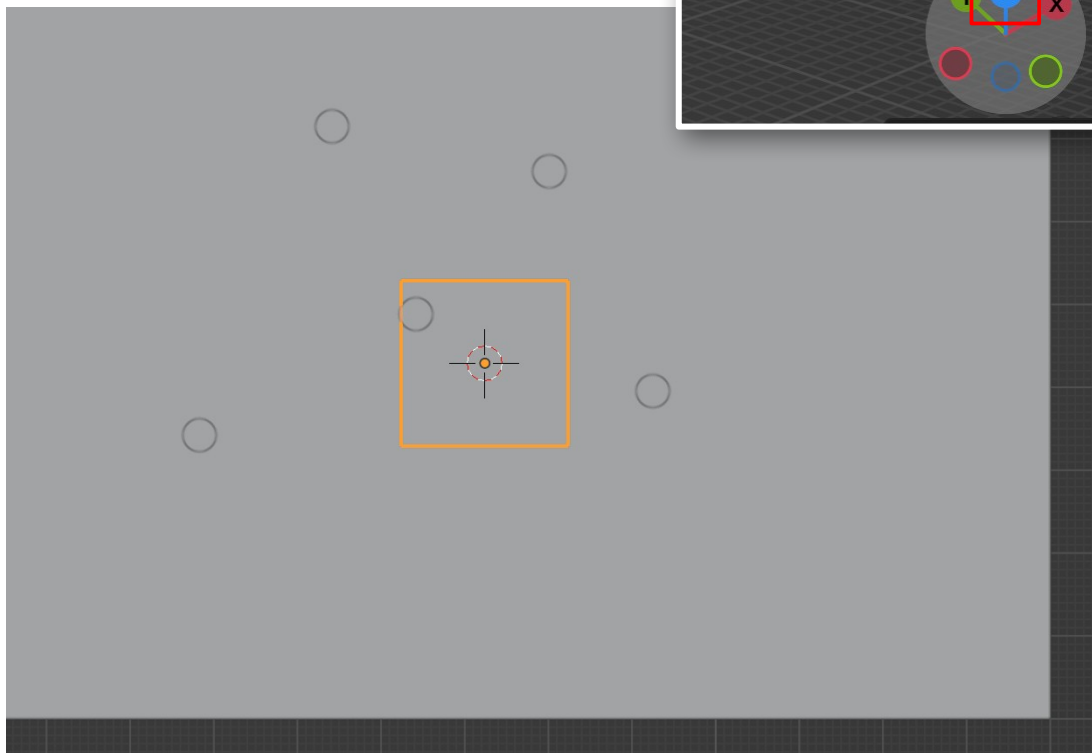




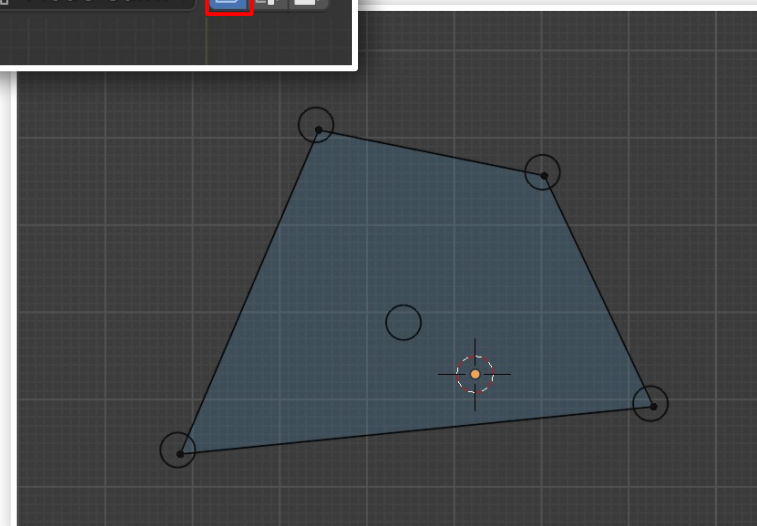
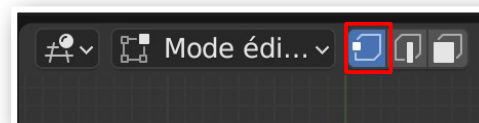
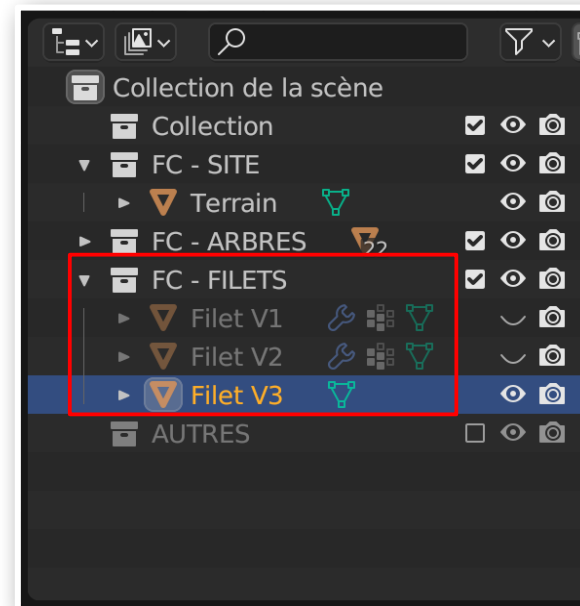
Dessin de l'emprise générale du filet

Dans la vue de dessus, choisissez un autre groupe d'arbres pour placer un nouveau filet

Après avoir placé le curseur (**MAJ + Clic droit**) entre ceux-ci, ajoutez un plane via le menu **MAJ + A**



Dans l'outliner, rangez-le dans la collection adéquate

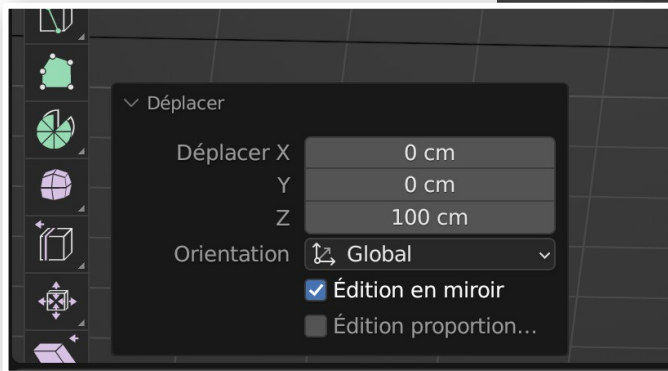
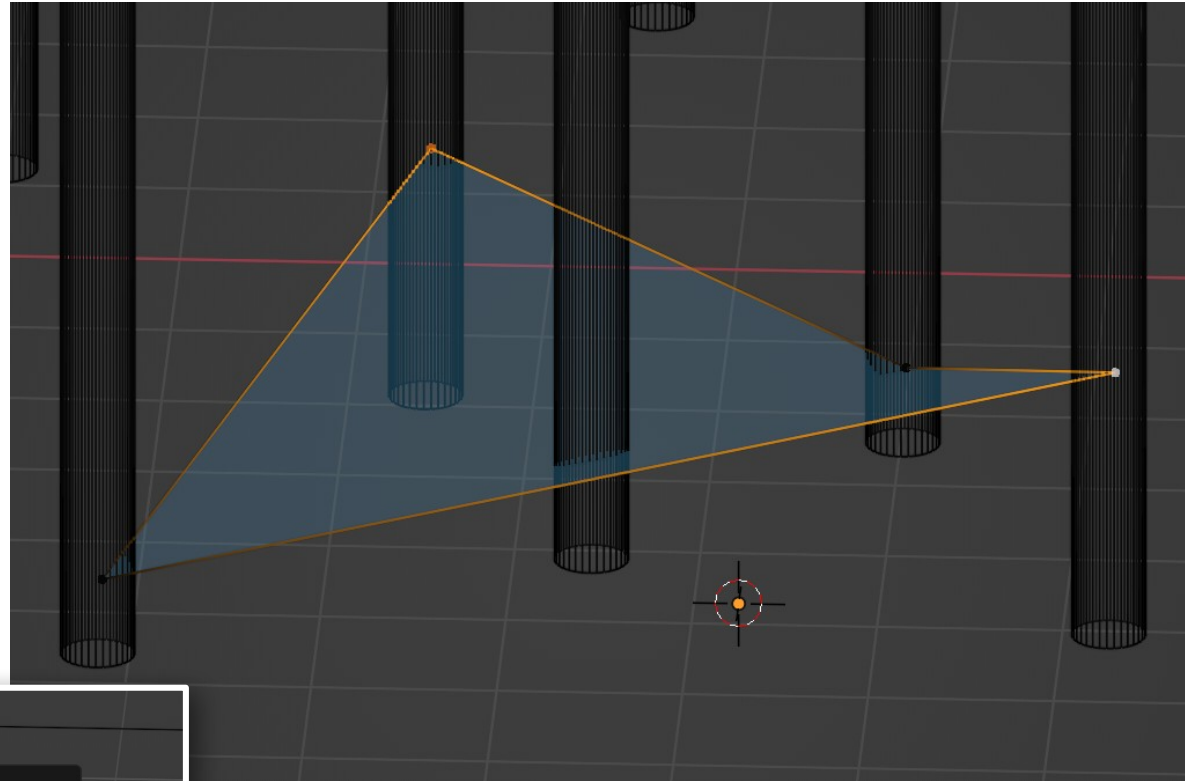


Utilisez l'**Edit Mode** (touche TAB ↵) pour positionner les coins du plane au niveau des arbres alentours (**G** pour déplacer après sélection)



Dessin de l'emprise générale du filet

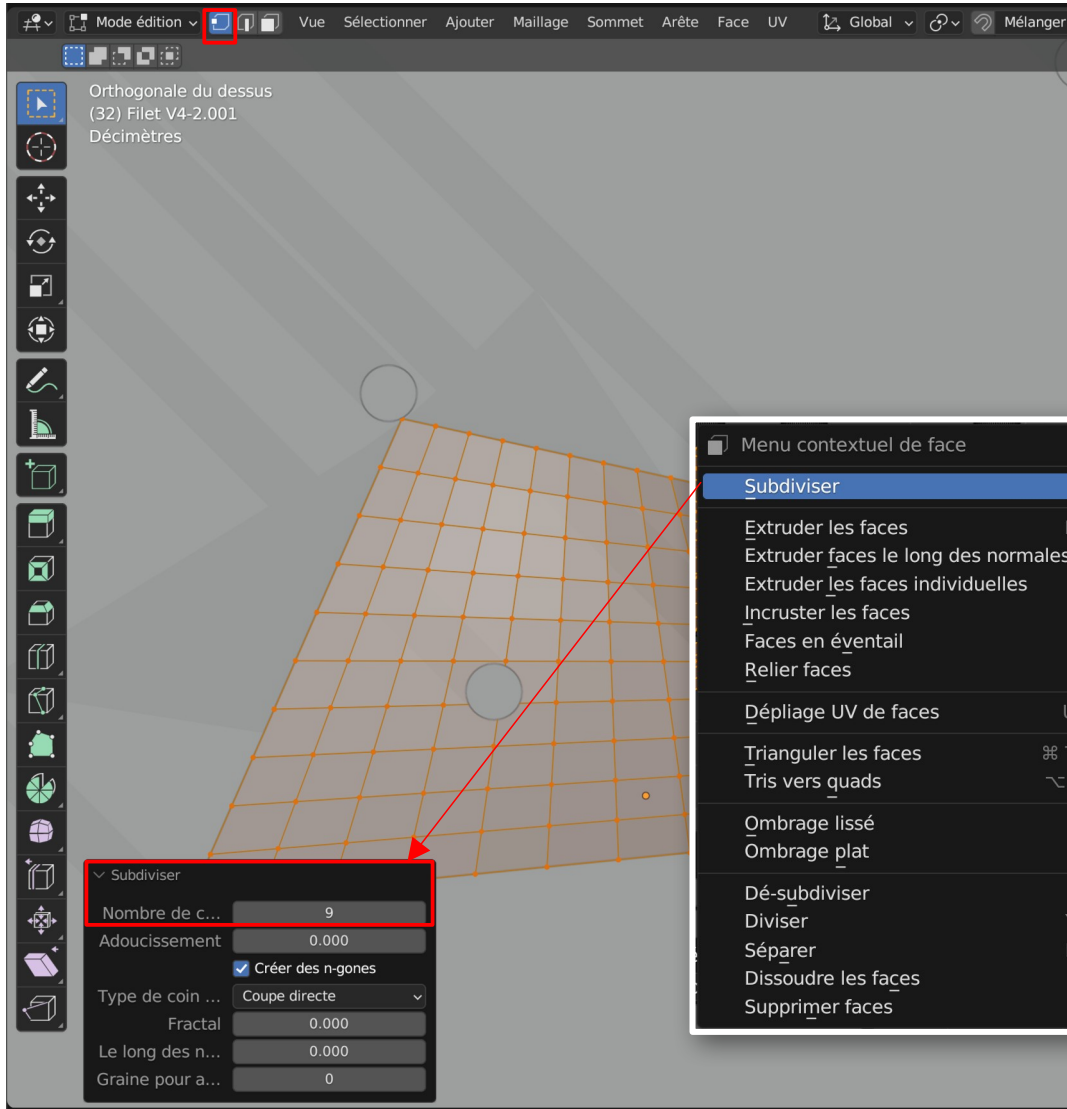
Toujours dans l'**Edit Mode** (touche TAB ↵), sélectionnez les coins du plan et déplacez-les (touche **G**) sur la hauteur (touche **Z**) le long des arbres.



Vous pouvez ensuite utiliser la fenêtre pop-up qui apparait à la suite de la commande pour régler cette hauteur précisément.



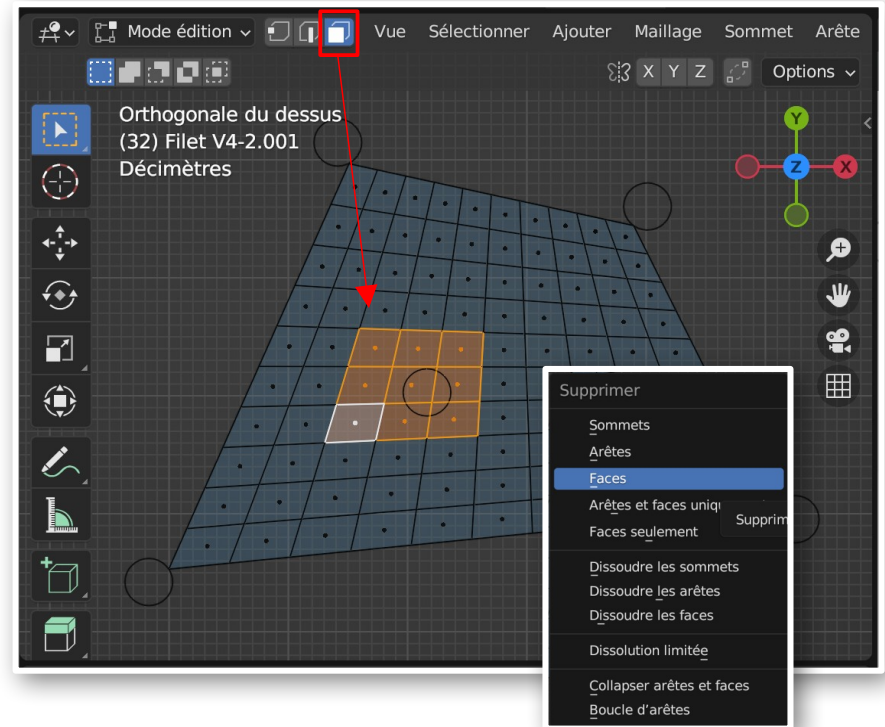
Dessin de l'emprise générale du filet



Après avoir sélectionné tous les sommets (A), utilisez le menu du clic droit pour subdiviser le maillage

Passez en sélection de faces, puis sélectionnez la/les face(s) placée(s) au niveau d'un arbre.

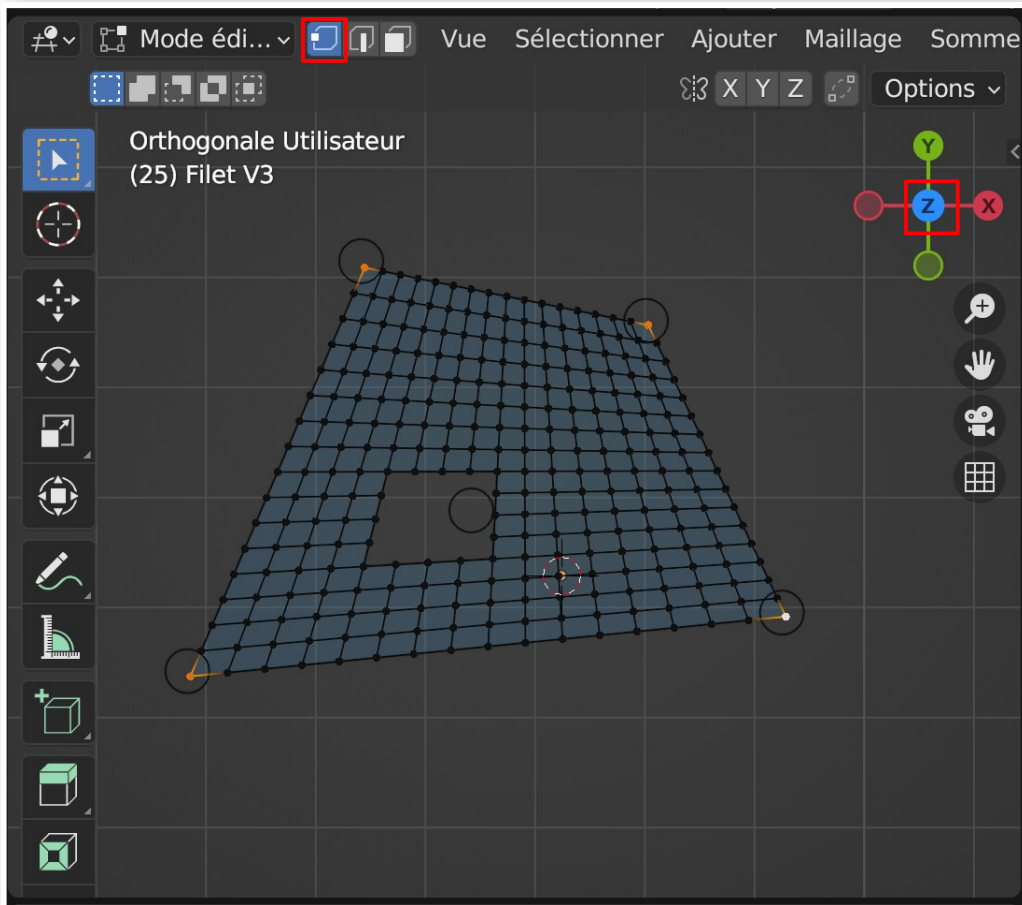
Appuyez sur la touche X pour le menu de suppression, et supprimez cette face





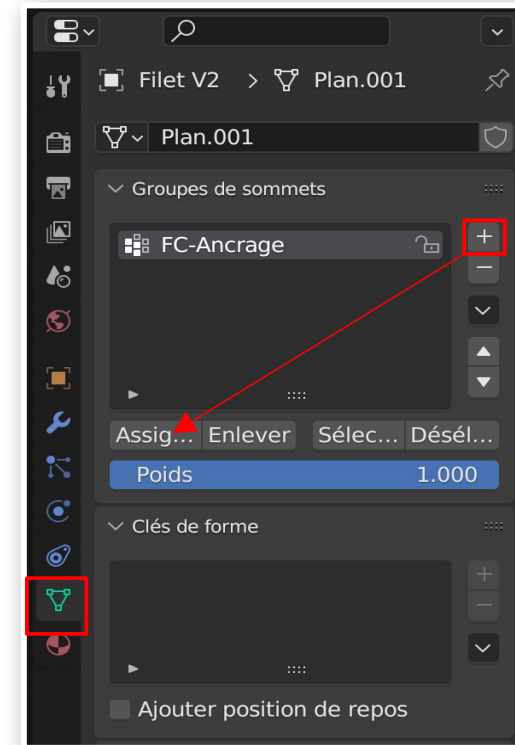
Préparation du filet pour la simulation

Replacez-vous dans la vue de dessus et sélectionnez les sommets du futur filet qui sont le plus proche des arbres



Dans le panneau des propriétés, créez un nouveau « groupe de sommets », et assignez-lui les sommets sélectionnez

Renommez ce groupe **INITIALES-Ancrage**

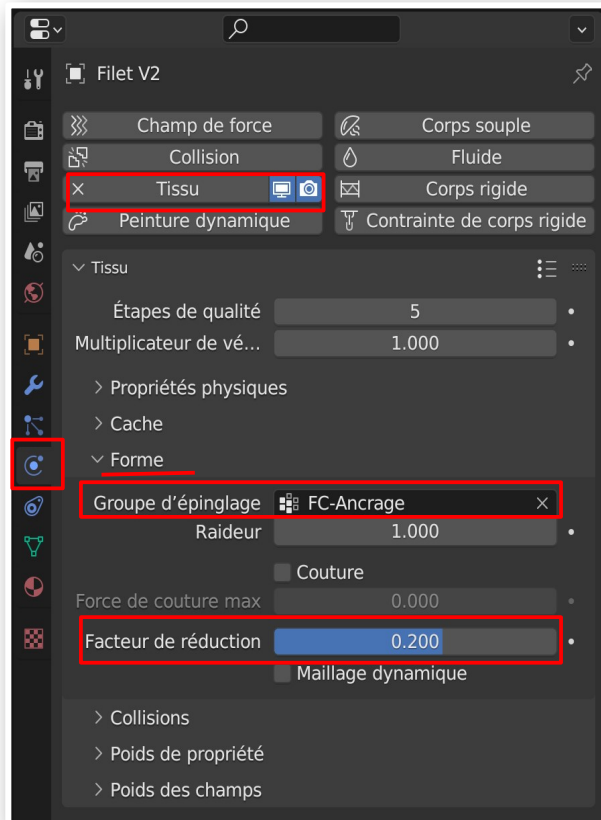




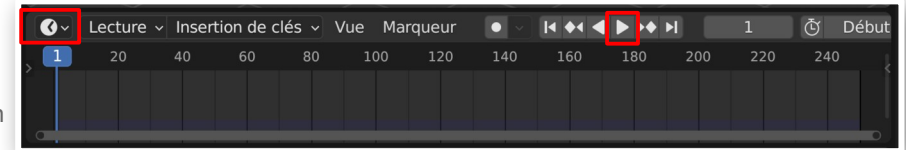
Mise en place de la simulation du filet

Dans le panneau des simulations **physiques** :

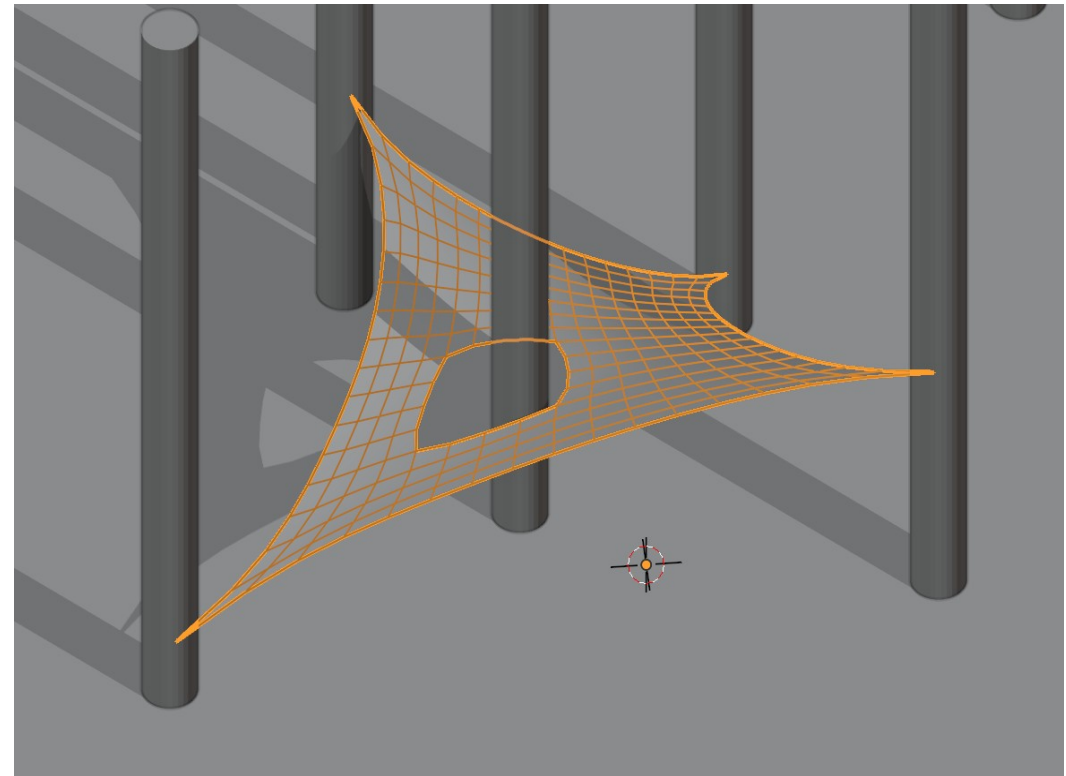
- Ajoutez une simulation de **tissu**
- Cherchez le menu **Forme** :
 - Épinglez le Groupe précédemment assigné
 - Réglez son facteur de **réduction** sur 0.2



Pour afficher la simulation, cherchez la **Timeline** et appuyez sur le bouton **Play**



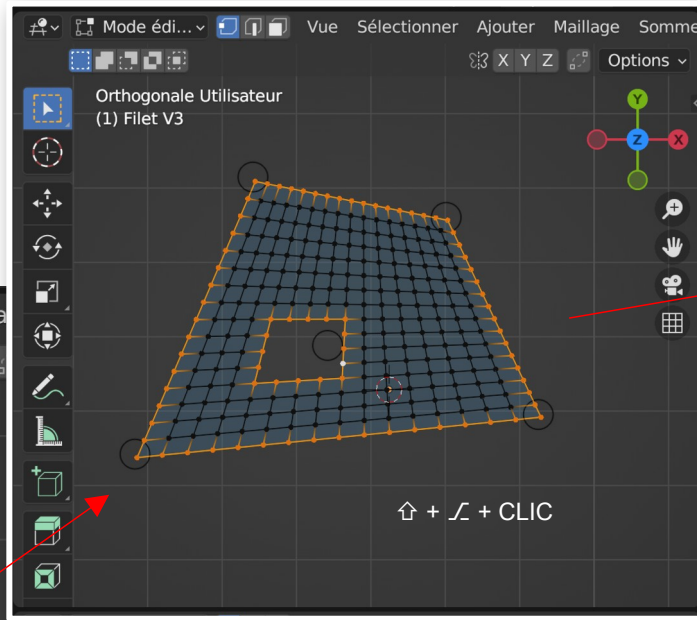
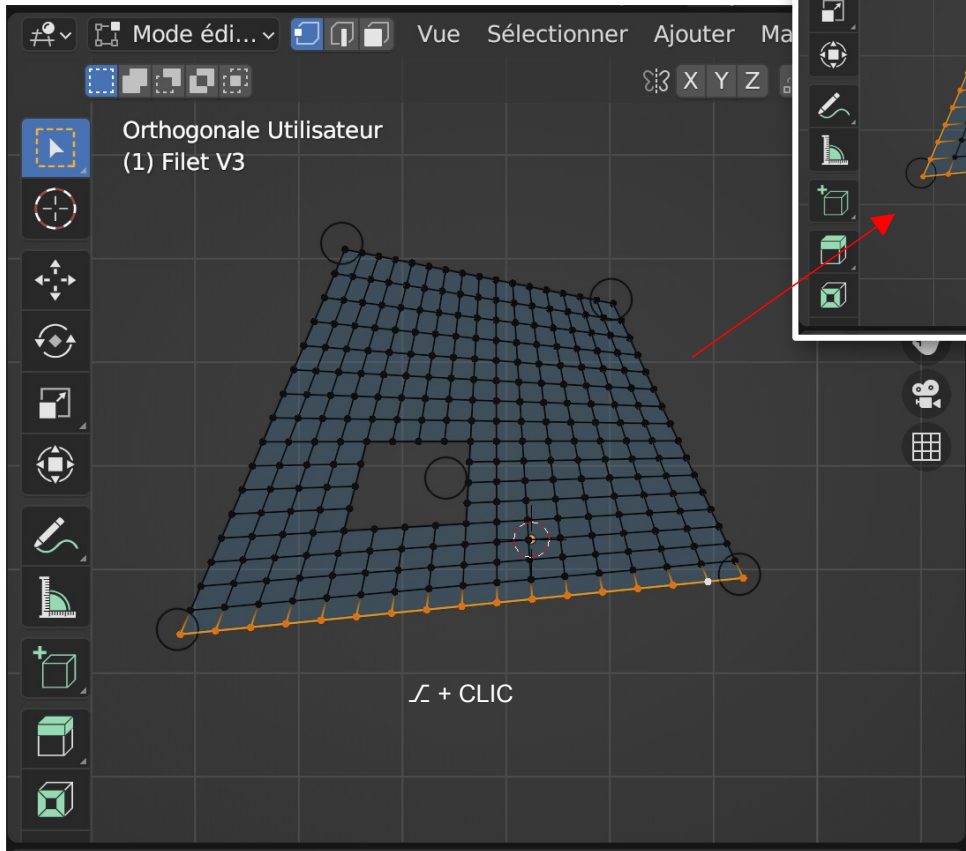
Pensez à appuyez sur pause pour ménager l'ordinateur !





Mise en place de la simulation du filet

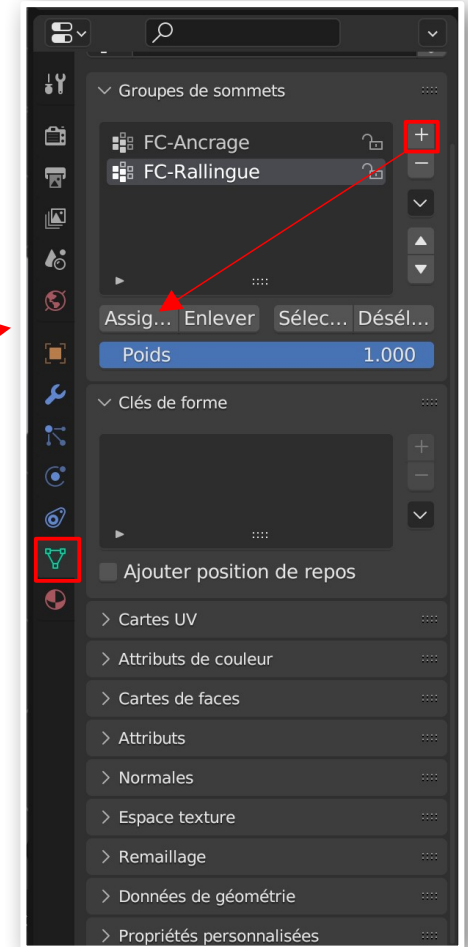
Pour améliorer le comportement de cette simulation, il faut indiquer à Blender la présence de « ralingues », qui reprennent la tension en bordure de filet. Vous allez créer pour un cela un nouveau groupe de sommets



MAJ + ALT / OPTION + CLIC permet d'ajouter à la sélection de sommets de nouvelles lignes de sommets

Sélectionnez ainsi tous les sommets situés en bordure de filet

ALT / OPTION + CLIC permet de sélectionner toute une ligne de sommets



Dans le panneau des propriétés, créer un nouveau groupe de sommets, et assignez-lui les sommets sélectionnez

Renommez ce groupe **INITIALES-Ralingue**



Mise en place de la simulation du filet

Modifiez les propriétés du tissu pour prendre en compte le nouveau groupe de sommets.

The screenshot shows a software interface with various settings for a fabric simulation. The 'Forme' section is highlighted with a red box, containing the following settings:

- Groupe d'épingleage: FC-Ancrage
- Raideur: 1.000
- Couture:
- Force de couture max: 0.000
- Facteur de réduction: 0.400
- Maillage dynamique:

The 'Collisions' section is also highlighted with a red box, containing the following settings:

- Poids de propriété:
 - Groupe structurel: FC-Rallingue
 - Tension max: 400.000
 - Compression max: 15.000
- Groupe de cisaillem...:
 - Cisaillement max: 5.000
- Groupe de flexion:
 - Flexion max: 0.500
- Groupe de réduction:
 - Contraction max: 0.400

