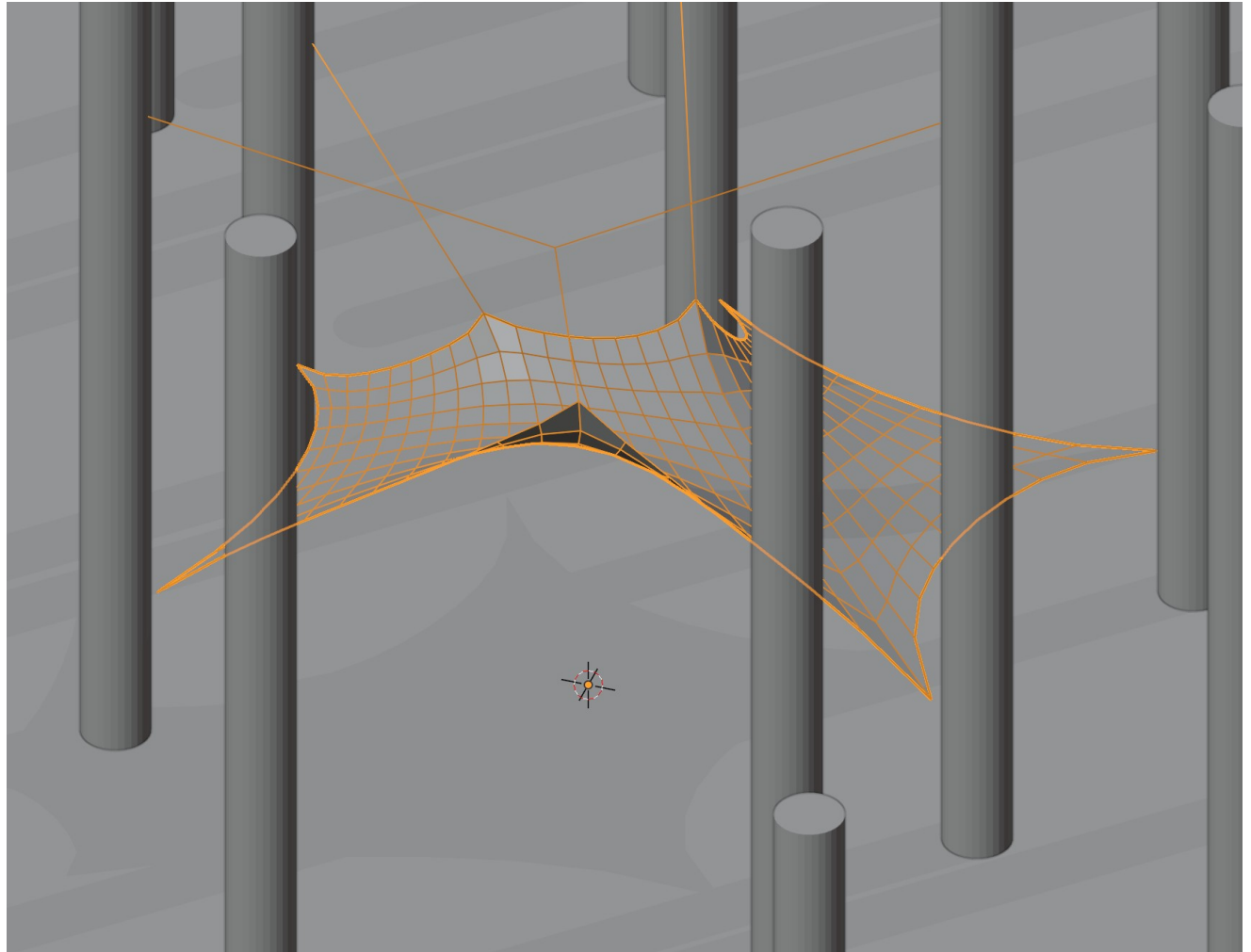




### Simulation de filet – Avec tirants

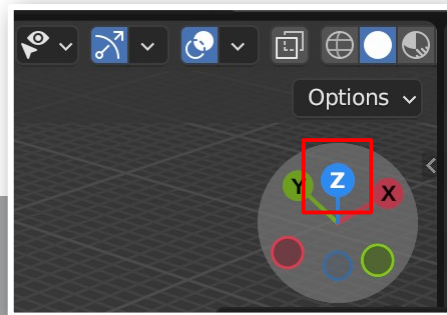
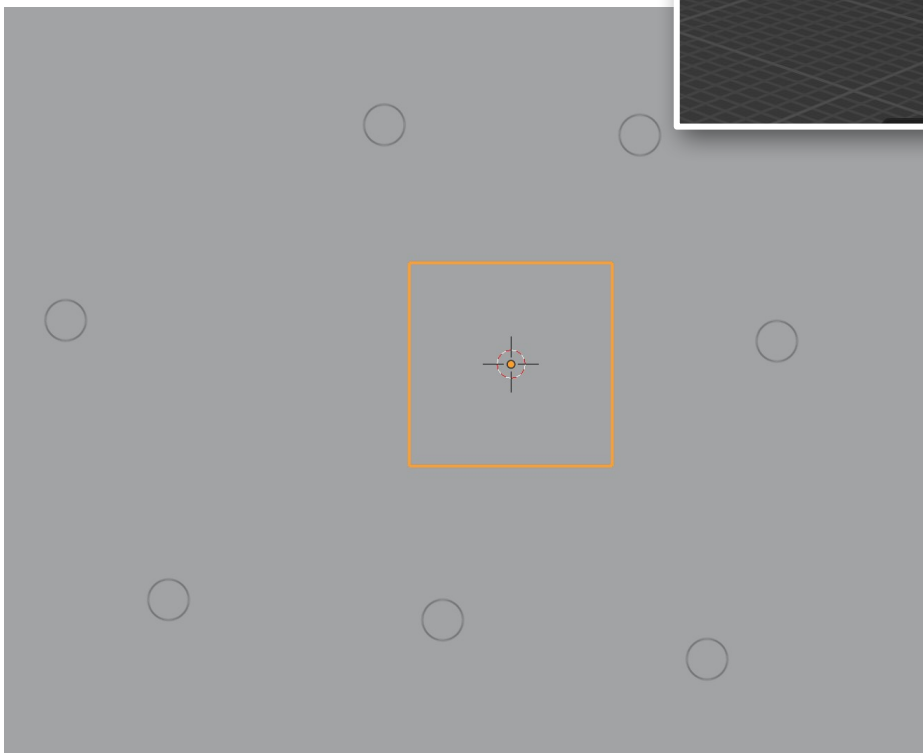




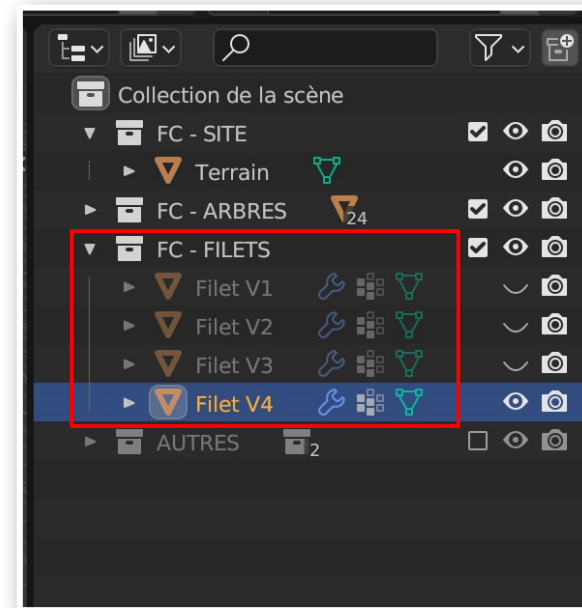
### Dessin de l'emprise générale du filet

Dans la vue de dessus, choisissez un autre groupe d'arbres pour placer un nouveau filet

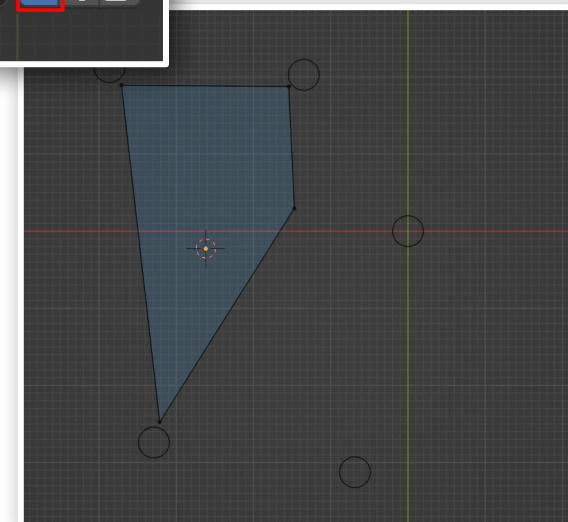
Après avoir placé le curseur (**MAJ + Clic droit**) entre ceux-ci, ajoutez un plane via le menu **MAJ + A**



Dans l'outliner, rangez-le dans la collection adéquate



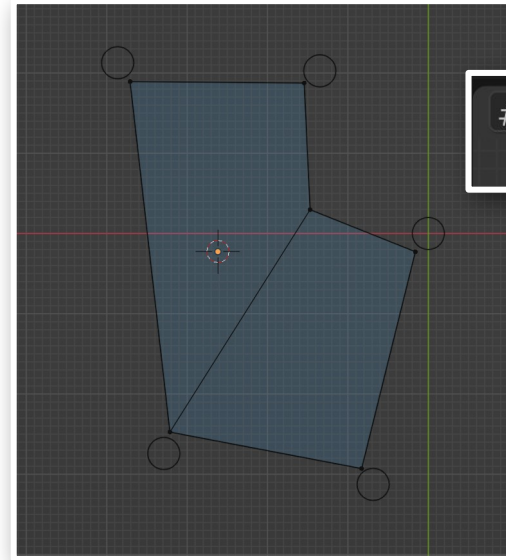
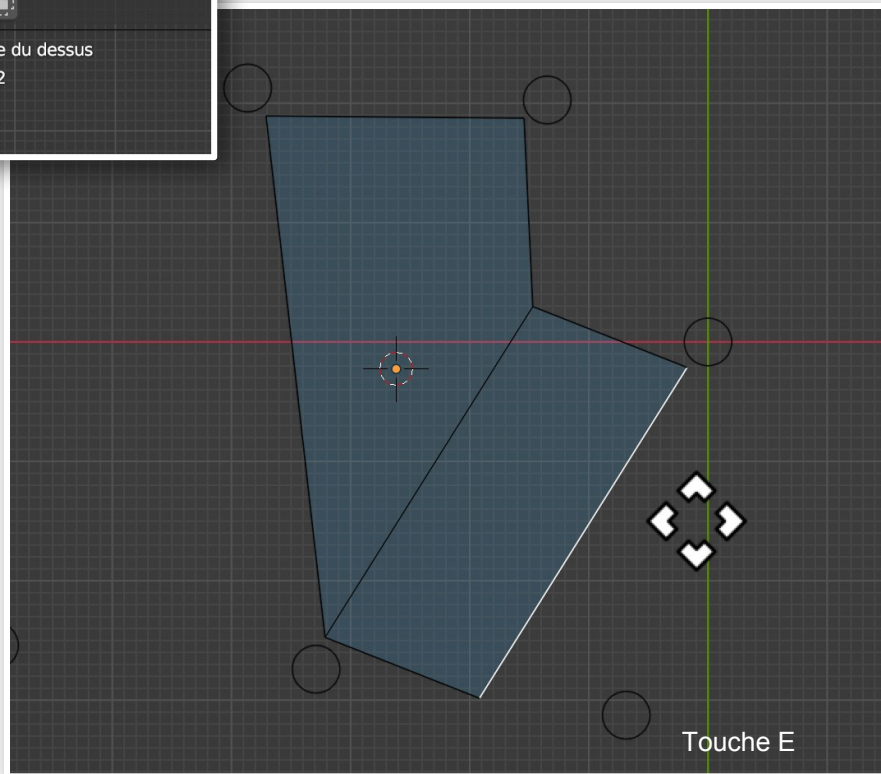
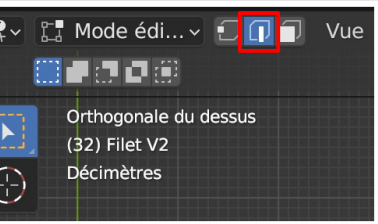
Utilisez l'**Edit Mode** (touche TAB  $\leftrightarrow$ ) pour positionner les coins du plane au niveau des arbres alentours (**G** pour déplacer après sélection)





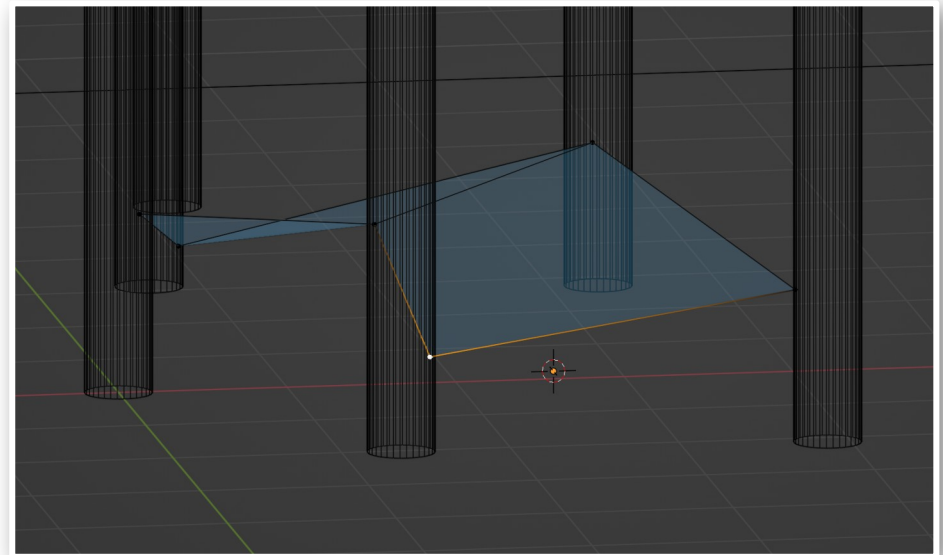
### Dessin de l'emprise générale du filet

Toujours dans l'Edit Mode, passez en sélection par arêtes, et sélectionnez l'arête la plus en bas, puis extrudez-la (touche **E** au clavier) pour rapprocher le futur filet d'un autre arbre



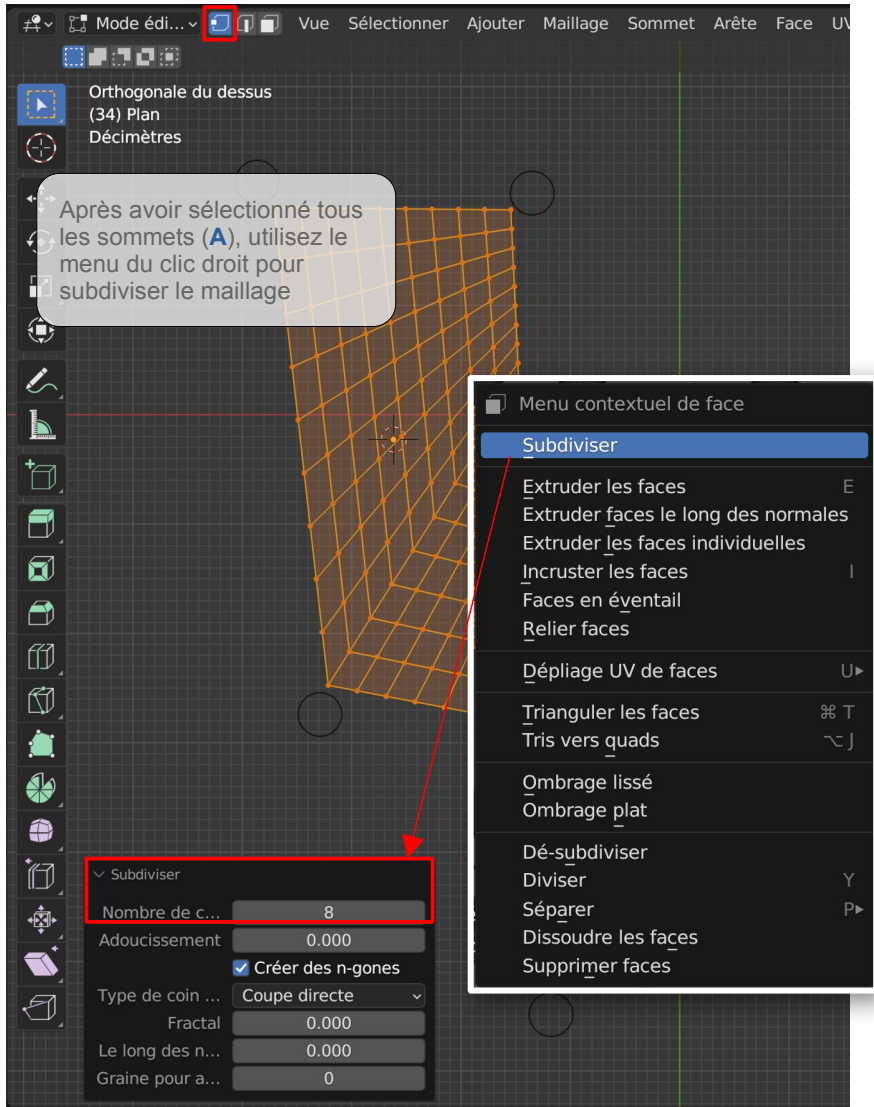
En alternant les sélections (Sommet et Arête), et les outils (Déplacer **G**, et Extruder **E**), complexifiez le dessin de votre futur filet pour rejoindre d'autres arbres

Vous pouvez aussi utiliser la vue en perspective pour déplacer **G** certains sommets vers le haut (sur l'axe **Z**)

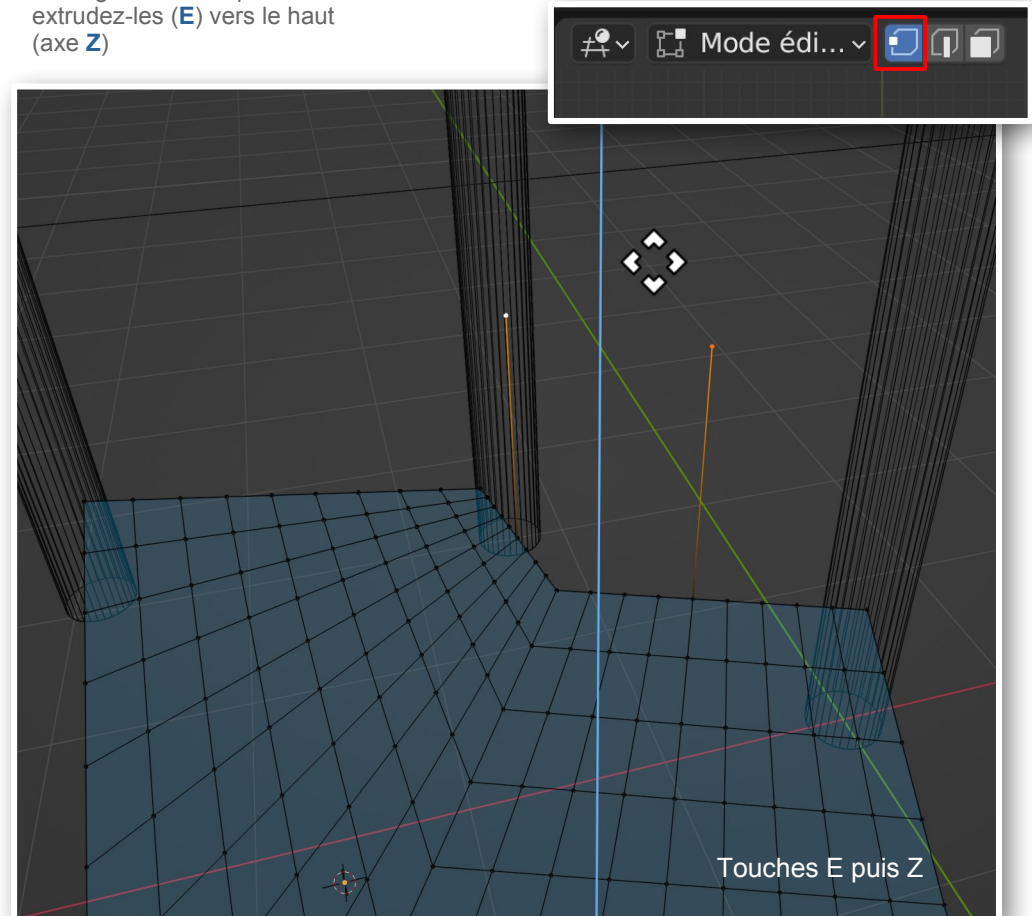




### Dessin de l'emprise générale du filet



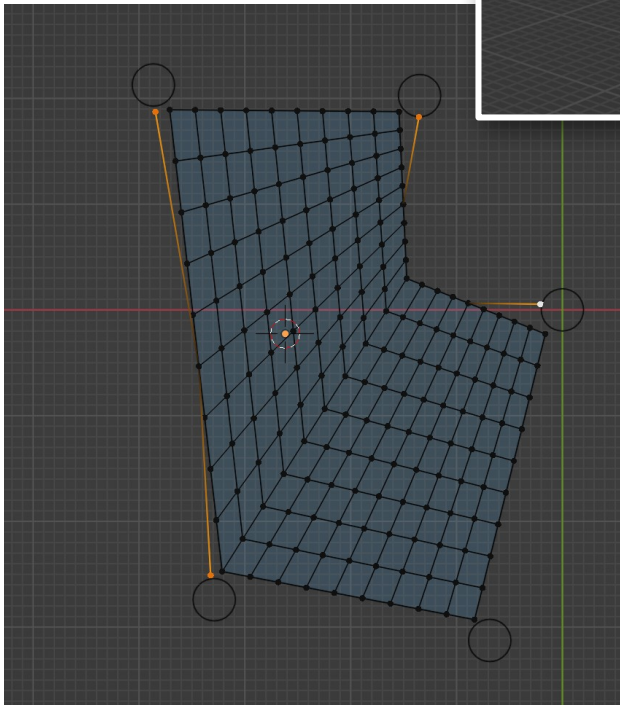
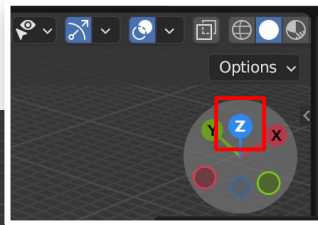
Pour mettre en place des câbles qui tirent sur le filet, sélectionnez des sommets du maillage subdivisé puis extrudez-les (E) vers le haut (axe Z)



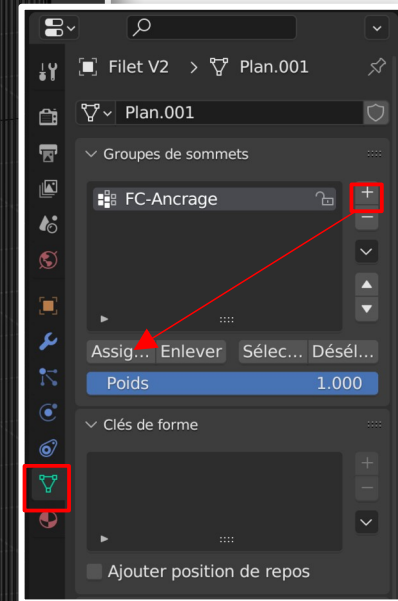
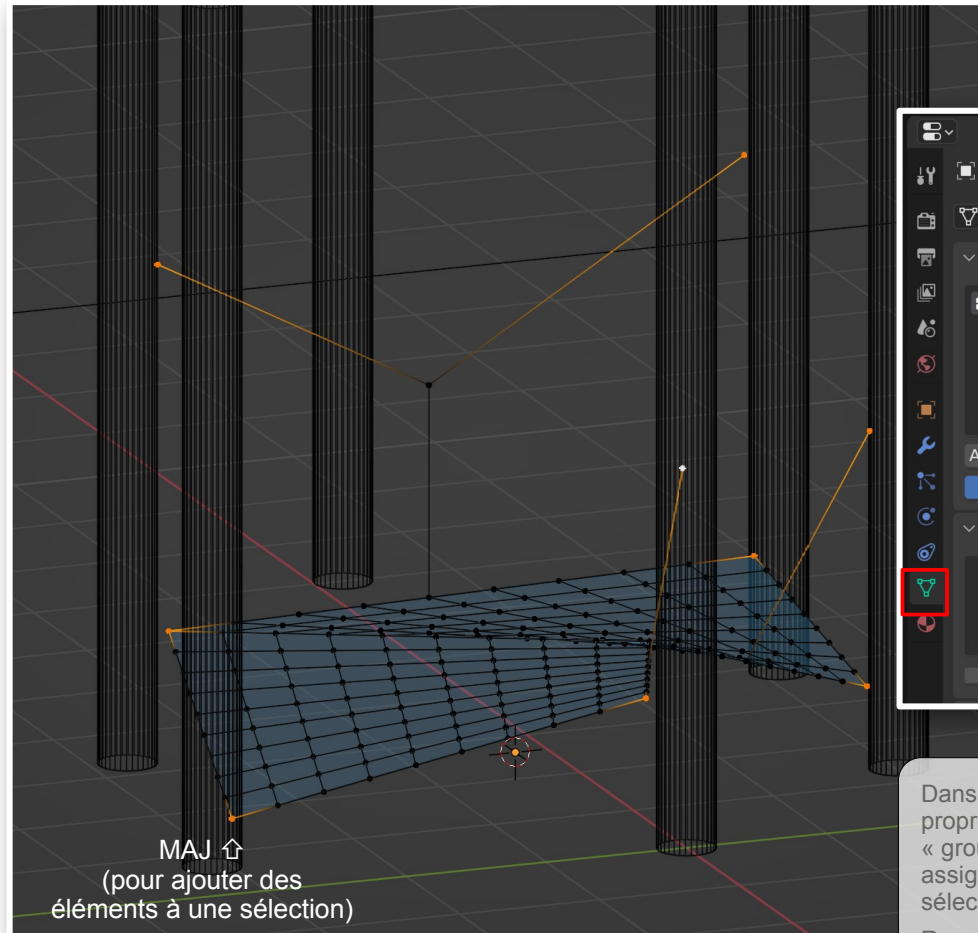


### Préparation du filet pour la simulation

Assurez-vous que les extrémités des tirants sont bien au niveau des arbres (touche **G** pour les déplacer)



Sélectionnez tous les sommets qui seront des points d'ancrages : extrémités des tirants, et coins du filet par exemple



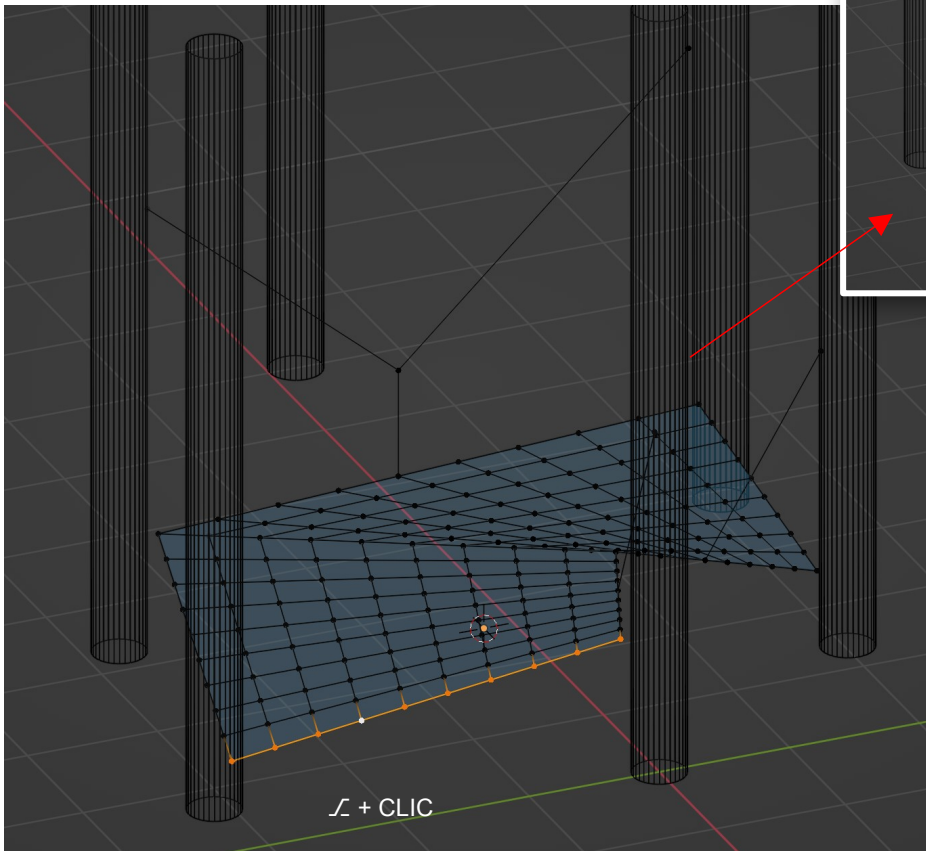
Dans le panneau des propriétés, créer un nouveau « groupe de sommets », et assignez-lui les sommets sélectionnés

Renommez ce groupe **INITIALES-Ancrage**



### Mise en place de la simulation du filet

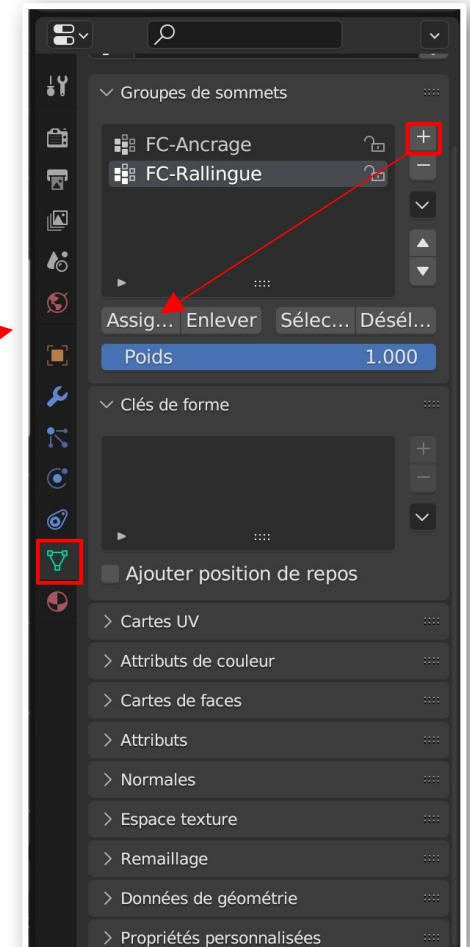
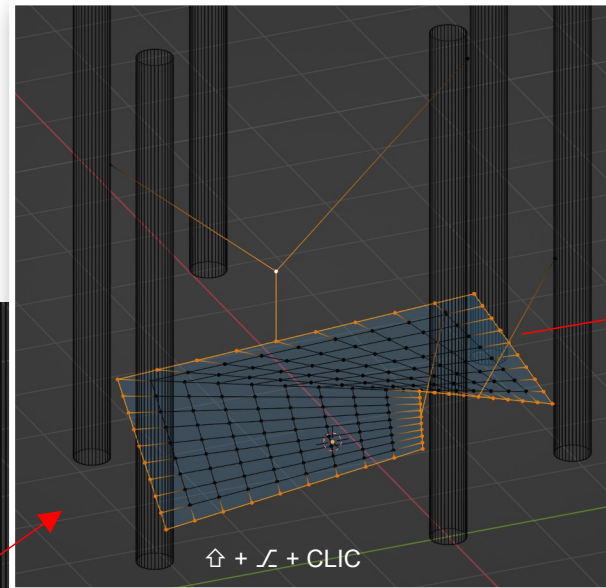
Pour améliorer le comportement de cette simulation, il faut indiquer à Blender la présence de « rallingues », qui reprennent la tension en bordure de filet. Vous allez créer pour un cela un nouveau groupe de sommets



**MAJ + ALT / OPTION + CLIC** permet d'ajouter à la sélection de sommets de nouvelles lignes de sommets

Sélectionnez ainsi tous les sommets situés en bordure de filet

**ALT / OPTION + CLIC** permet de sélectionner toute une ligne de sommets



Dans le panneau des propriétés, créer un nouveau « groupe de sommets », et assignez-lui les sommets sélectionnez

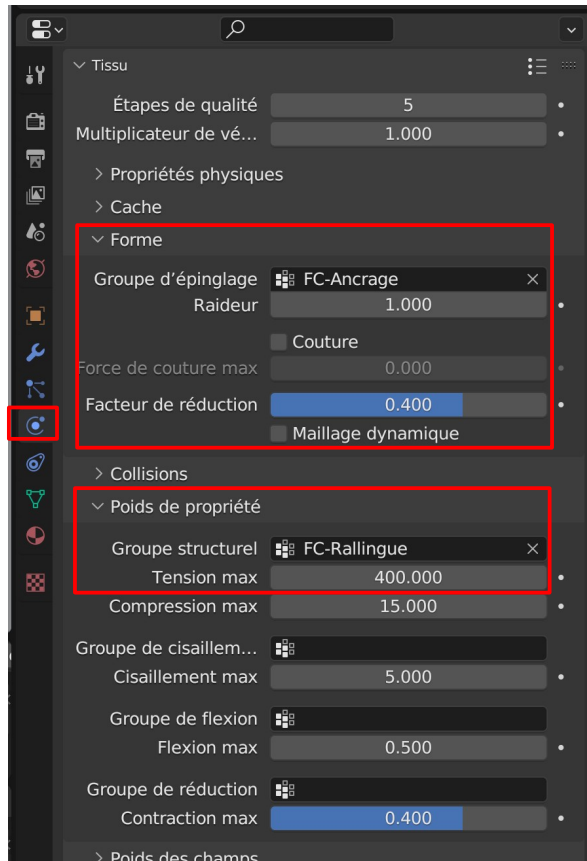
Renommez ce groupe **INITIALES-Rallingue**



### Mise en place de la simulation du filet

Dans le panneau des simulations **physiques** :

- Ajoutez une simulation de **tissu**
- Cherchez le menu **Forme** :
  - Épinglez le Groupe précédemment assigné
  - Réglez son facteur de **réduction** sur 0.2



Pour afficher la simulation, cherchez la **Timeline** et appuyez sur le bouton **Play**



Pensez à appuyez sur pause pour ménager l'ordinateur !

