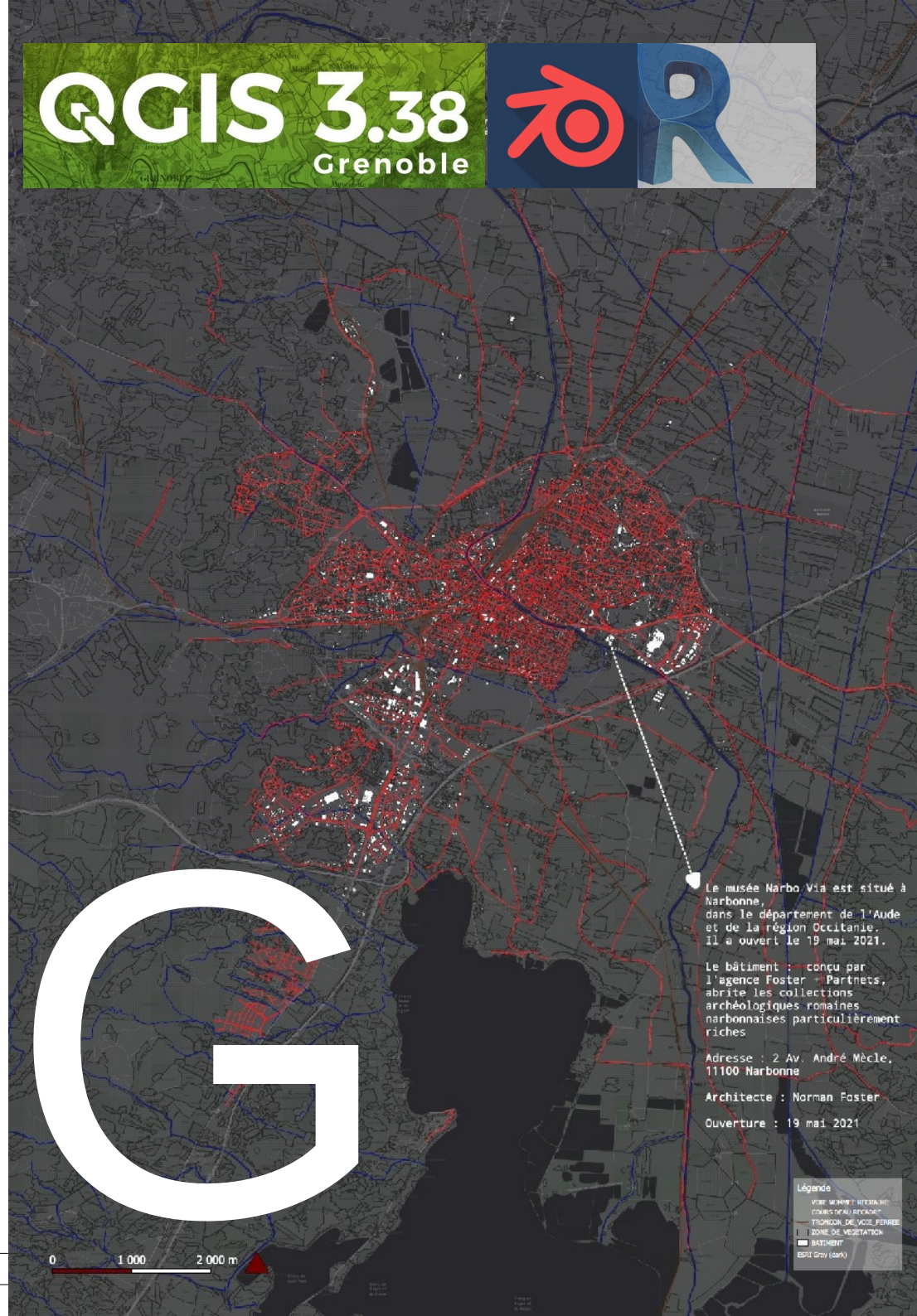


# S I



Le musée Narbo Via est situé à Narbonne, dans le département de l'Aude et de la région Occitanie. Il a ouvert le 19 mai 2021.

Le bâtiment : conçu par l'agence Foster + Partners, abrite les collections archéologiques romaines narbonnaises particulièrement riches

Adresse : 2 Av. André Mècle, 11100 Narbonne

Architecte : Norman Foster

Ouverture : 19 mai 2021

#### Légende

- VILLE MONTPELLIER NITELAND
- COUVERTURE DES BÂTIMENTS
- TRONÇON DE LACS FERRIER
- ZONE DE VEGETATION
- BÂTIMENT
- ESRI Gray (dark)

## Outil Logiciel

<https://www.qgis.org/fr/site/>

**QGIS** est un Système d'Information Géographique (SIG) convivial distribué sous licence publique générale GNU. C'est un projet officiel de la fondation Open Source Geospatial (OSGeo). Il est compatible avec Linux, Unix, Mac OS X, Windows et Android et intègre de nombreux formats vecteur, raster, base de données et fonctionnalités.

**QGIS permet de gérer des couches (cartes) d'informations ainsi que des tables d'attributs**

**C'est un logiciel qui gère les datas 2D - 2,5D - 3D**

# QGIS

## Système d'Information Géographique Libre et Open Source



Créer, éditer, visualiser, analyser et publier des données géospatiales mobiles

informations sur Windows, Mac, Linux, BSD et appareils

Pour votre ordinateur de bureau, votre serveur, dans votre navigateur Internet et comme bibliothèques de développement

Téléchargez

Version 3.28.3  
Version 3.22.15 | TR

Soutenez QGIS

Faites un don à QGIS !



## Outil Logiciel

### Blender Earth Modeler

#### Add-on en développement

#### Lien de démonstration vidéo : [Lien](#)

Blender earth modeler est un add-ons en cours de développement permettant d'importer tout ou partie d'un territoire directement dans Blender





## Outil Logiciel

### Blender OSM – BLENDER BIM

Blender est un logiciel de modélisation tridimensionnelle et d'image de synthèses

Blender est un projet public hébergé sur blender.org, sous licence GNU GPL, propriété de ses contributeurs.

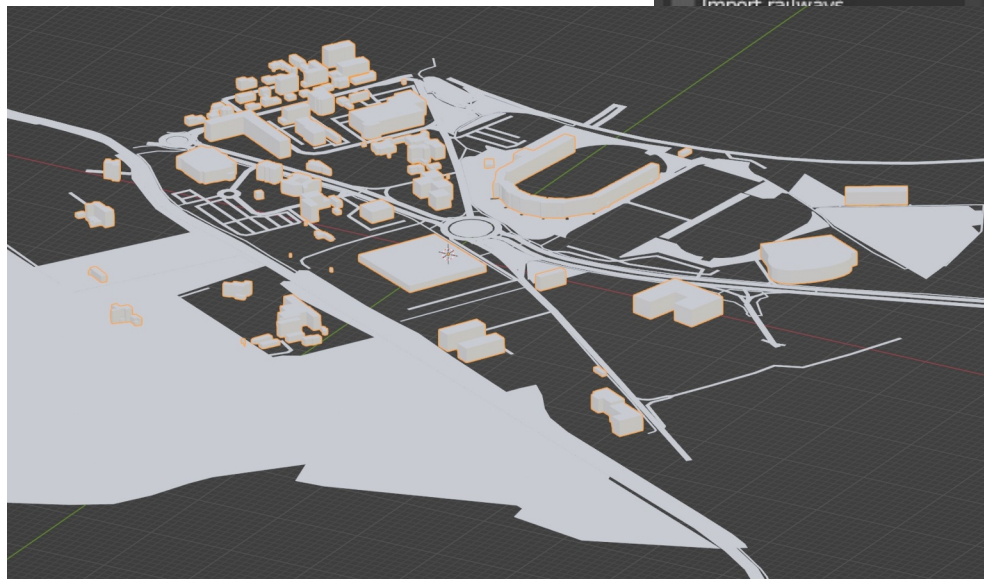
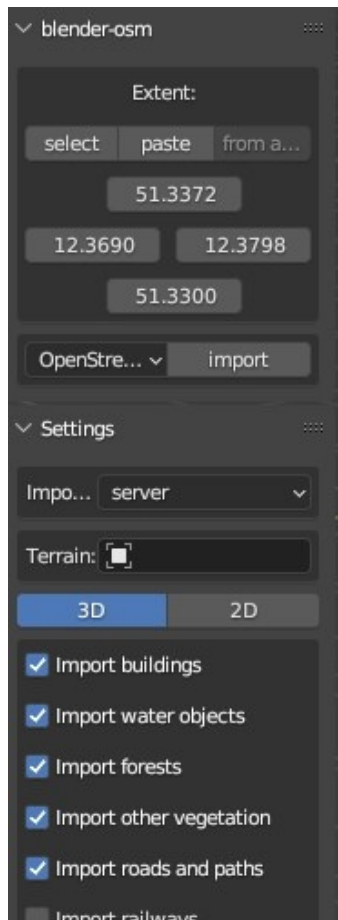
Pour cette raison, Blender est un logiciel libre et open source, pour toujours.

#### blender-osm: OpenStreetMap and terrain for Blender

blender-osm provides one click download and import of OpenStreetMap and real world terrain data for Blender with global coverage. Two versions of the addon are available:

- blender-osm (premium)
- blender-osm (the base version, available for free)

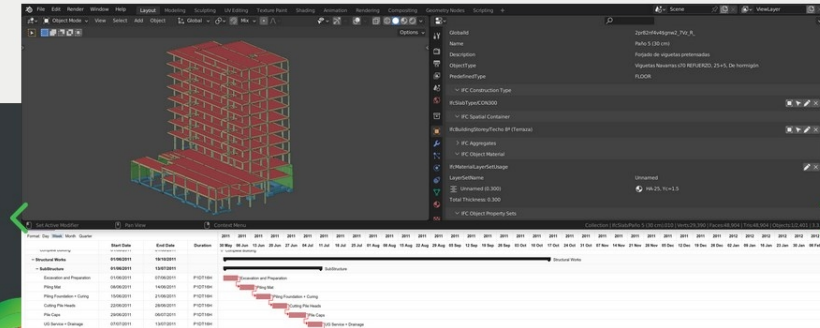
They are briefly described below.



#### Import-Export: BlenderBIM

### BlenderBIM Add-on

An add-on for beautiful, detailed, and data-rich OpenBIM with Blender

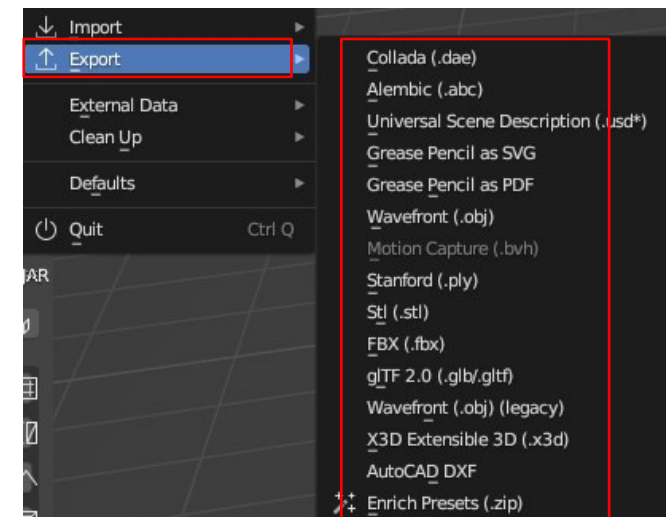


Free, open source, native IFC authoring platform

#### Passer la maquette d'un logiciel à un autre

Plusieurs format d'échanges :

- - IFC
- - DXF
- - OBJ
- - FBX
- - Collada (dae)
- Etc



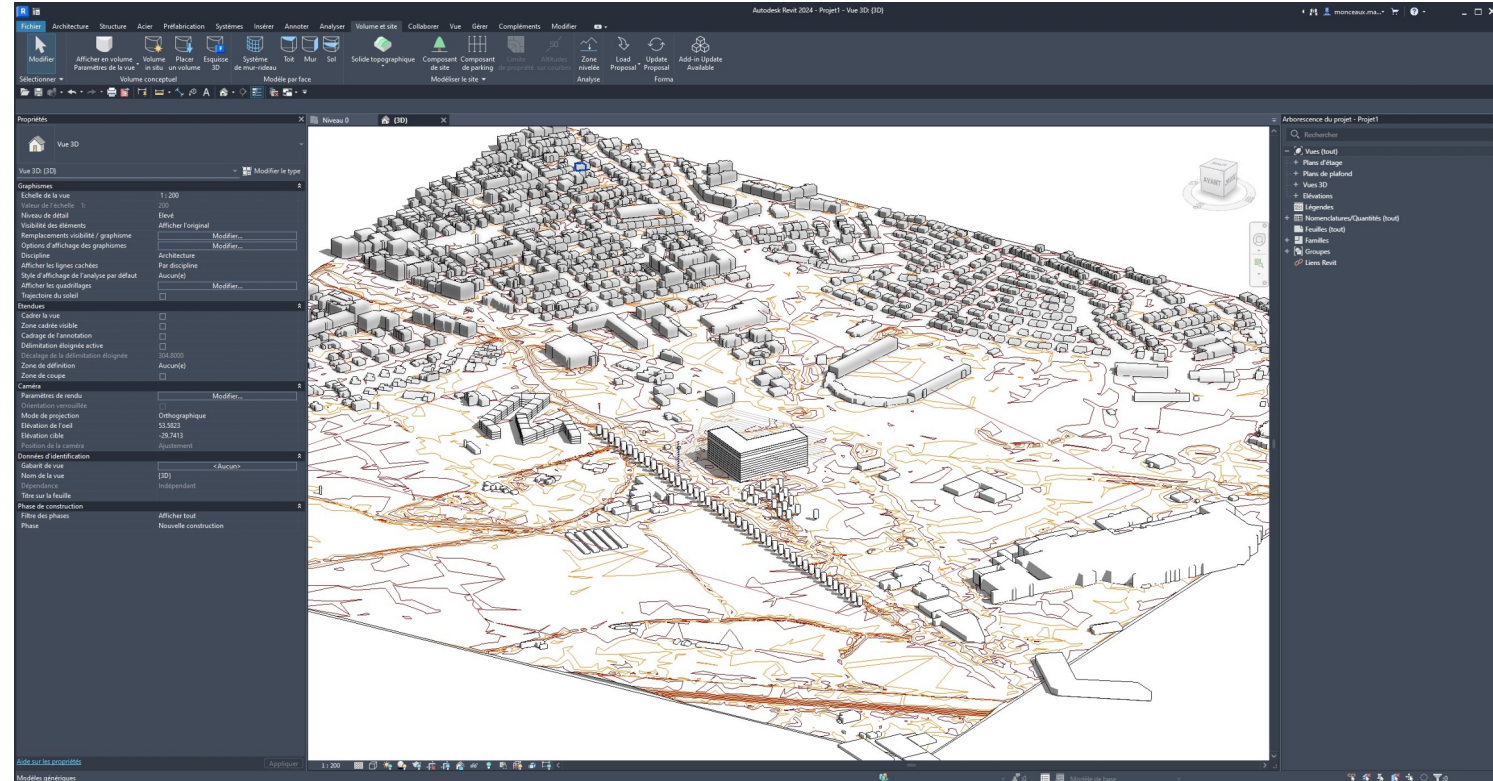
## Outil Logiciel

### Forma Autodesk

Autodesk Forma (anciennement Spacemaker) aide les équipes de planification et de conception à livrer les projets numériquement dès le début. Réalisez vos projets sur des bases solides grâce à des fonctionnalités de design conceptuel, l'analyse prédictive et les automatisations.



Format est un logiciel basé sur le cloud pour la planification et la conception en amont. permet de gérer des couches (cartes) en 2D - 2,5D - 3D



## Outil Logiciel

### Dynamo for Revit

Dynamo est une interface de programmation graphique qui vous permet de personnaliser votre workflow d'informations du bâtiment.

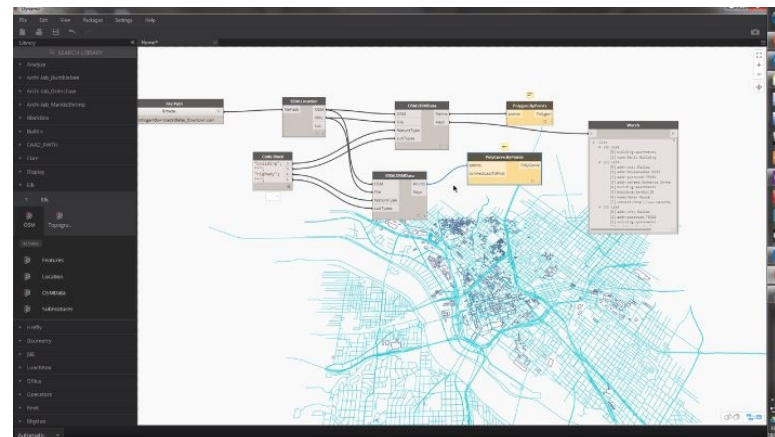
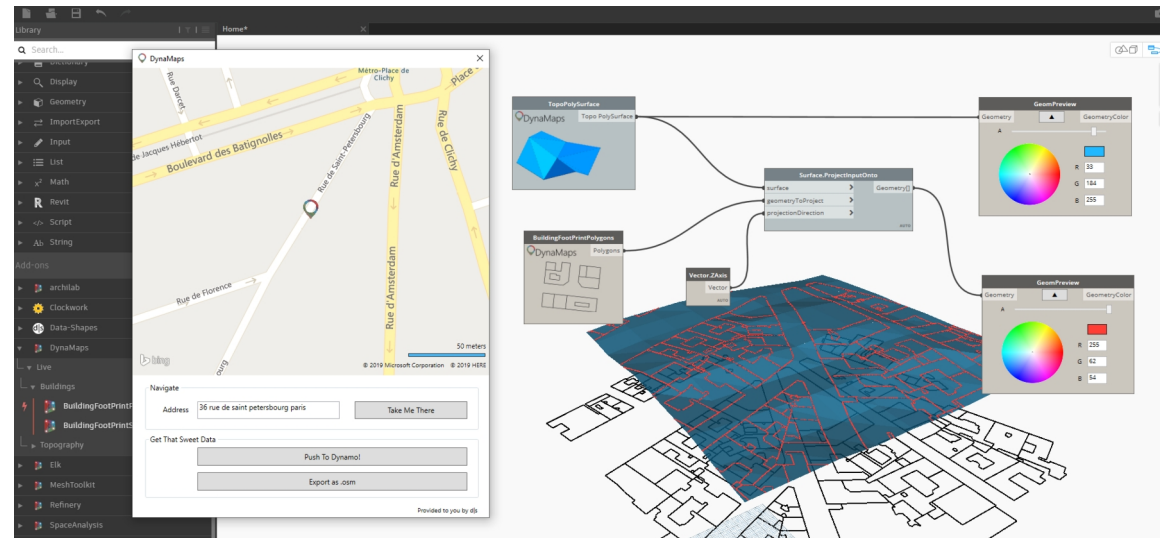
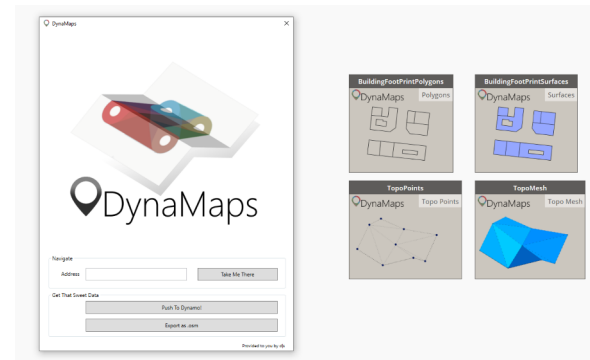
Dynamo est une plate-forme de programmation visuelle Open Source pour les concepteurs. Il est installé en tant que composant de Revit avec des noeuds de programmation propres à Revit.

### DynaMaps

Lorsque vous démarrez un nouveau projet, la première chose à rechercher est généralement une représentation fidèle de l'environnement du projet. Il existe déjà de nombreuses façons de le faire, mais elles nécessitent toutes d'utiliser des sources externes et d'exporter/importer des informations avant de les avoir dans votre outil de création. Le projet DynaMaps est un flux de travail direct pour obtenir des données de site dans Dynamo. Il a vu le jour lors du London Hackathon d'avril 2019 et est maintenant disponible sur le gestionnaire de paquets.

### Elk pour Dynamo

Building Masses from .OSM Files



## Outil Logiciel

Grasshopper // rhinoceros 3  
pour Revit // Archicad.

## Elk pour Grasshopper

Elk est un ensemble d'outils permettant de générer des cartes et des surfaces topographiques à l'aide de données open source provenant d'OpenStreetMap.org et de l'USGS. OpenStreetMap.org est un site web de données cartographiques à source ouverte. Il vous permet d'exporter des données au format XML d'une zone sélectionnée, puis Elk organisera et construira des collections de données de points et de balises afin que vous puissiez commencer à créer des courbes et autres géométries Rhino/Grasshopper.

## @it pour Grasshopper

@it' est un plugin SIG gratuit pour Grasshopper qui permet d'analyser les ensembles de données géospatiales. Le plugin @it vise à tirer parti des données ouvertes pour permettre à l'utilisateur d'effectuer une visualisation rapide afin de révéler les dimensions invisibles, les relations, les modèles et les tendances.

